

# **CR800/16CP**

# **TAUSEND**

# **GPRS-SMS**

## **TECLADO CON TECLAS LUMINOSAS Y TAPA**

Con funciones de Asalto, Pánico, Médica y Fuego.  
Disponible con 8 o 16 zonas.

## **ACTIVACIÓN HORARIA AUTOMATICA Y TIMERS**

(Relojes programables) Simular presencia con luces, activar A/A, bombas, etc.

## **PARTICIONABLE HASTA EN 4**

Esta modalidad permite dividir la central en dos, tres o un máximo de cuatro particiones, permitiendo el uso compartido pero manteniendo las funciones como si fueran centrales distintas.

## **COMUNICADOR DE MONITOREO**

Protocolo Contact ID y Formatos de Pulsos. Uploading-Downloading.

## **DOBLE MODO PRESENTE DIA/ NOCHE “AUTOMATICO o MANUAL”**

El modo “ausente manual” evita la instalación obligatoria de un contacto magnético de puerta de entrada en aplicaciones residenciales “presente /ausente”.

Con la función [\*] [0] [código válido] fuerza armado “ausente” y con la función [\*] [9] [código válido] fuerza “presente”

*Nota: La exclusión de una /s zona /s significa que queda fuera de servicio mientras otras zonas lo están. Esta función es de suma utilidad para poder permanecer en el lugar con la alarma “perimetral” activada, como por ejemplo, puertas, ventanas, barreras exteriores, el garaje, etc.*

## **CONTROL DE ACCESO**

Utilizando el comando [\*] [7] [Código de control de acceso] o [Código Maestro] se pueden controlar hasta 8 puertas y reportar con contact ID.

## TIPOS DE ZONAS:

El estado de las zonas puede visualizarse directamente en los LEDs del teclado.

### **Zonas Demoradas.**

Las zonas demoradas son aquellas que se utilizan para entrar y salir del lugar con alarma, principalmente cuando se usa teclado del lado interior.

Este tipo de zona se reporta por comunicador o llamador telefónico según lo programado.

**Nota:** Con el uso del control remoto se puede eliminar el uso de zonas demoradas.

#### Demora de Salida:

Al activar o desactivar el sistema se inicia un tiempo de salida según lo programado (de cero hasta 255 segundos). Durante este tiempo, las zonas no ejercen ninguna acción, para poder pasar por ellas al abandonar el lugar.

Al expirar el tiempo de salida, si alguna zona sigue abierta, se genera un evento de alarma.

**Nota:** Ver funcionamiento de zonas tipo "interior" y "presente/Ausente", ya que tienen relación con las zonas demoradas.

#### Demora de Entrada:

Con el sistema activado normalmente, al pasar por una zona demorada se dispara un temporizador de entrada según lo programado (de cero hasta 255 segundos), al expirar este tiempo de entrada se genera un evento de alarma. Si por el contrario el sistema es desactivado antes de que pase el tiempo de entrada, no se llegará a un evento de alarma.

**Nota:** Con ciertas funciones como [\*] [9] o activando con un control remoto se puede hacer que las zonas demoradas queden con tiempo de ingreso cero, o sea instantáneas.

Cuando las zonas demoradas quedan sin tiempo de entrada el LED de armado "ARM" enciende intermitente en lugar de encender fijo.

### **Zonas Instantáneas.**

Este tipo de zona se utiliza para perímetros, es decir, zonas que estén fuera del área de circulación de personas, como ventanas o sensores exteriores.

Como su nombre lo indica es de acción instantánea, o sea, se dispara inmediatamente.

### **Zonas Interiores.**

Como su nombre lo indica, se utiliza en interiores. Al activar la alarma, este tipo de zona, no entra en servicio hasta que no pasa el tiempo de salida, permitiendo así pasar por delante de los sensores para salir.

Si se reingresa como debe ser, pasando por una zona demorada, este tipo de zona acompaña a la zona demorada, o sea no da alarma instantánea. En cambio si se reingresara en forma indebida, o sea sin pasar por una zona demorada este tipo de zona daría alarma instantánea.

Par darle utilidad a este tipo de zona, ubicar por ejemplo un detector infrarrojo conectado a una zona interior en el área donde se ubica el teclado y un sensor magnético en la puerta de entrada, conectado a una zona tipo demorada y de este modo si se ingresa por la puerta tendremos la demora necesaria y si alguien ingresara por otro lugar, por ejemplo una ventana, se disparará una alarma instantánea.

### **Zonas Interiores Presente / Ausente.**

Este tipo de zona tiene un comportamiento similar al tipo interior, pero además tiene una función especial, auto exclusión automática. La exclusión de una zona significa dejarla fuera de servicio mientras otras zonas estén en servicio, vale decir, activar la alarma con ciertas zonas desactivadas.

Esta función es de suma utilidad para poder permanecer en el lugar con la alarma "perimetral" y también con la alarma en ciertas áreas, a las que no es necesario acceder, como por ejemplo el garage, etc. y a su vez dejar áreas sin alarma, por ejemplo, dormitorios, cocina, baños, etc. En modo "presente" se puede permanecer en el lugar con alarma. La exclusión automática funciona a través de una zona demorada, si se activa la alarma y no se pasa por una zona demorada, por ejemplo la puerta de calle, el sistema asume que el usuario no dejó el lugar y se auto excluyen las zonas "interior presente / ausente", por el contrario si el usuario activa la alarma y abandona el lugar las zonas "interior presente / ausente" entran en servicio.

Nota: Si se usa control remoto se debe elegir según que botón se aprieta "presente o ausente".

### **Zonas Demoradas Presente / Ausente.**

Se comportan igual que las zonas demoradas, salvo que se auto excluyen automáticamente de la misma manera que la zona "interior presente / Ausente".

### **Zonas robo 24hs (sonora).**

Este tipo de zona, como su nombre lo indica, está siempre activada, esté o no activado el resto del sistema. Se utilizan para zonas que nunca deben ser violadas u ocupadas.

### **Zonas de Incendio 24hs.**

Simplemente instalando sensores de humo u otro tipo de sensores para este fin, el sistema puede ser usado para detectar incendios. Estas zonas dan alarma intermitente (según normas vigentes).

**Nota:** Esta función puede ser activada desde el teclado del sistema o a control remoto, evitando el uso de zonas.

### **Zonas de Asalto 24hs.**

Se le dice zona de asalto, pero en realidad la zona se convierte en una entrada de disparo para dar aviso a terceros, sin hacer sonar la alarma, o sea en forma silenciosa.

Si se usa una zona para tal fin, se pueden usar por ejemplo, pulsadores cableados en lugares estratégicos como baños, etc. o un "micro-switch" en la caja registradora de un comercio.

**Nota:** Esta función puede ser activada desde el teclado del sistema o a control remoto, evitando el uso de zonas cableadas .

#### **Zona Médica 24hs.**

Se le dice zona médica porque la zona se convierte en una entrada de disparo para dar aviso de emergencias del tipo médicas.

Si se usa una zona para tal fin, se pueden usar por ejemplo pulsadores cableados.

Este tipo de zona se reporta por comunicador.

**Nota:** Esta función puede ser activada desde el teclado del sistema o a control remoto, evitando el uso de zonas cableadas.

**Zona Sabotaje 24hs.** Son de utilidad para sistemas de anti-desarme de sensores o sirenas.

**Zona Pánico 24hs.** Se llama pánico al hecho de hacer sonar la alarma manualmente. En algunas circunstancias esta función puede ser de suma utilidad, por ejemplo si estamos dentro de un lugar y sabemos de la presencia de un extraño en nuestro patio, jardín, etc., podremos hacer sonar la alarma antes de que ingrese al lugar donde nos encontramos.

Se puede usar una zona de este tipo para tal fin, por ejemplo, con pulsadores cableados.

**Nota:** Esta función puede ser activada desde el teclado del sistema o a control remoto, evitando el uso de zonas.

#### **Zona Gas 24hs.**

Simplemente instalando sensores de gas, el sistema puede ser usado para detectar pérdidas de gas. Estas zonas no dan alarma sonora (según normas vigentes).

#### **Zona Genérica Silenciosa.**

Es una zona silenciosa, no suena la alarma y se puede usar para reportar eventos varios de cualquier tipo.

Este tipo de zona se reporta por comunicador o llamador según lo programado.

#### **Zona Genérica Silenciosa 24hs.**

Ídem anterior pero 24Hrs.

### **Exclusiones de zonas.**

Todas las zonas que estén excluidas se comportan como zonas nulas.

Las zonas pueden ser excluidas de tres modos: manualmente desde el teclado, automáticamente por presente / ausente o con el control remoto.

Las exclusiones se hacen antes de activar el sistema y se borran automáticamente al desactivar.

**Nota:** Para usos específicos, las funciones de exclusiones pueden ser eliminadas definitivamente.

### **Funciones de los Controles Remotos.**

Los controles remotos ofrecen la comodidad de activar y desactivar a distancia, tanto en modo presente como en modo ausente, desde cualquier punto. Por ejemplo desde la calle, desde el escritorio, desde la cama, etc.

También permiten otros diversos usos, como por ejemplo activar funciones de pánico, anti-asalto, emergencia médica, portón automático, control de luces, etc.

A control remoto se puede activar con o sin demora de salida y con o sin demora de entrada.

#### **Nota:**

1) Activar a control remoto con demora es útil en caso de combinar el uso de teclado y de control remoto, por ejemplo una persona activa y desactiva a control remoto y otra lo hace usando el teclado. Programable en sección [010] [1] [2].

2) Para indicar activación / desactivación con los controles remotos se pueden usar beeps de sirena a volumen normal o atenuados, o una sola de las posibles sirenas. O pueden ser Beeps de "buzzers" o timbres, "flashes" de LEDs o lámparas, o que enciendan fijo. O hasta los mismos beeps de los teclados para el caso en que se active desde adentro, obviamente en modo "presente".

## **DESCRIPCION DEL TECLADO**

#### **LED "LIST" (Listo):**

Este LED de color verde indica que el sistema está en condiciones de ser activado (o armado). Si una zona está abierta o violada y no está excluida o habilitada para auto-exclusión en atributos de zona, el LED "LIST" estará apagado y no se podrá activar el sistema.

#### **LED "ARM" (Armado o Activado):**

Este LED de color rojo se enciende cuando el sistema está activado o armado.

**Nota:** Si el sistema estuviera armado sin demora de entrada, el LED "ARM" destellaría en lugar de encender fijo. Esto se logra con la función [\*] [9] [código] o activando a control remoto.

#### **LED "SIST" (Sistema o Falla):**

Este LED de color amarillo indica fallas de sistema, utilizando el comando [\*] [2] se puede determinar de que tipo de falla se trata, ver comando de usuario [\*] [2].

#### **LED "Z1 - Z8" (Zonas):**

Estos LEDs de color rojo indican el estado de las zonas, cada vez que se abre o viola una zona se enciende el LED correspondiente. Si se trata de sensores infrarrojos o inalámbricos solo encenderían en el momento que estén detectando, pero si se tratara de sensores del tipo magnéticos en alguna abertura,

el LED correspondiente permanecerá encendido mientras dicha abertura permanezca abierta, es obvio que estos LED sirven para saber que zona está abierta o violada.

## ACTIVACION / DESACTIVACION DESDE UN TECLADO

El sistema de alarma se activa y se desactiva mediante la introducción de códigos de seguridad de cuatro dígitos, por ejemplo "2673", introduciéndolo una vez se activa el sistema (enciende el LED ARM) e introduciéndolo otra vez se desactiva.

**Para poder activar el sistema de alarma el LED LIST debe estar encendido**, para lo cual no deben haber zonas abiertas.

Existe un código "Maestro", 32 códigos secundarios y dos códigos de especiales para "anti-asalto".

El código maestro y los auxiliares activan y desactivan el sistema normalmente. Pero el código maestro es el único que permite el ejecutar comandos que modifiquen la programación del sistema.

Las atributos de los códigos secundarios son programables, ver secciones [142- 173] y reportan el evento a la estación de monitoreo y al llamador telefónico según programado.

En el caso de la estación de monitoreo, se identifica que código se uso para activar o desactivar, de este modo, si se desea, se puede generar un reporte para saber quien activa y desactiva, incluso con detalle de horarios.

Otra función posible es un reporte de activación y/o desactivación por llamador telefónico, de este modo se tendrá un reporte en teléfonos de línea o celular de las activaciones y desactivaciones hechas por terceros, ideal para controlar comercios, personal de servicio y minoridad.

El código de anti-asalto es un número especial que activa y desactiva, pero a la vez dispara el "reporte de asalto" (para avisar en caso de entrada forzada). Tanto por comunicador de monitoreo (a una estación de monitoreo) como por llamador telefónico (teléfonos regulares de línea o celulares), según lo programado.

**Nota:** Para más detalles ver comando de usuario [\*] [5].

## TECLAS DE FUNCION A, F, P.

Estas teclas especiales se utilizan para que el sistema de alarma realice llamados predeterminados tanto a la estación de monitoreo.

Los eventos pueden ser por asalto silencioso, emergencia médica, incendio, pánico etc

Las teclas pueden funcionar ni bien se presionan o teniendo que presionar durante 2 segundos para prevenir llamadas accidentales.

Para desactivar estas funciones se debe digitar un código de usuario.

**ACTIVACION HORARIA AUTOMATICA:** El sistema cuenta con reloj en tiempo real propio, lo cual permite que a una hora determinada el sistema de alarma se active automáticamente.

Un minuto antes de la hora programada comienza un "preaviso de activación automática," durante el cual se emite un beep largo cada 5 segundos por todos los teclados y opcionalmente por las sirenas, sección [008] [7]. Durante ese tiempo el usuario puede cancelar la activación automática ingresando un código válido (como si el sistema ya estuviese activado), en cuyo caso el comunicador reporta un evento de cancelación.

Si no se cancela la activación automática, finalizado el minuto de preaviso el sistema verifica que todo esté en orden y activa.

### **Notas:**

1) Si por motivos ajenos al sistema no se produce la activación automática el comunicador reporta un evento de falla de activación automática.

Para que ocurra la activación por reloj el LED LIST. debe estar encendido a la hora correspondiente, si se deja por descuido u omisión una zona abierta (por ejemplo una ventana) el sistema activa o no, según como estén programados los atributos de dicha zona.

2) La mayor aplicación de esta función es para casos de olvido. El armado puede ser en modo "ausente" (lugar solo) o en modo "presente" (lugar con gente) según lo programado, sección [010] [4].

3) Ver comandos de usuario [\*] [6].

**MEMORIAS:** Si hubo disparos de alarma, el LED SIST (de sistema) y los LEDs de zonas correspondientes destellan. Al desactivar esta condición se mantiene por 20 segundos, transcurrido ese tiempo el LED SIST queda fijo. Si todo está en orden (no hay zonas abiertas) los LEDs de zonas se apagan y se enciende el LED LIST (listo). Pero si una zona quedó abierta el LED de zona queda encendido y el LED LIST no enciende. Para visualizar las memorias ver comando de usuario [\*] [3].

**Nota:** Si se produce una alarma en ausencia del usuario, esta va a durar el tiempo programado, luego, si todo está en orden, la alarma se detiene y el sistema queda en alerta nuevamente.

Si la zona queda abierta el sistema puede excluirla o repetir la alarma "n" veces. Si excluye o repite la alarma, se programa en la sección [007] [8] y la cantidad de veces en la sección [020].

**EXPANSOR DE ZONAS:** Para llegar a 16 zonas cableadas. El expansor de zonas no es necesario para zonas inalámbricas, los sensores inalámbricos pueden ir de la zona 1 a la zona 16 dependiendo solo del teclado disponible. Tener en cuenta que el expansor se conecta en el "Bus" de teclado, por lo tanto puede estar cerca de la central o en un teclado, con la consecuente conveniencia para el cableado. Ver sección [009] (8).

**PGM salidas programables:** La central viene provista con dos salidas programables, estas salidas pueden ser aplicadas para múltiples usos, combinadas con controles remotos, con los relojes o con las funciones propias de la central, para encender artefactos, portones eléctricos, etc. Ver sección [005].

**EXPANSOR DE PGM:** Para llegar a 8 PGMs en total. Dos en la central más 6 en el expansor. Tener en cuenta que el expansor se conecta en el “Bus” de teclado , por lo tanto puede estar cerca de la central o de un teclado, con la consecuente conveniencia para el cableado. Ver sección [008] (8).

## COMANDOS DE USUARIOS [\*]

### [\*] [1] Programación de exclusiones.

Función utilizada para activar la alarma con ciertas zonas deshabilitadas o excluidas.

Para excluir o incluir zonas:

1. Ingrese [\*][1]. El indicador de Sistema LED “SIST.” comenzará a destellar.
2. Ingrese los números de las zonas, siempre de dos dígitos 01 a 08, que desea excluir (o incluir si ya estuviera excluida) y el indicador de la zona correspondiente se encenderá (o apagará). Quedarán excluidas las zonas cuyos LEDs queden prendidos.
3. Presione [#] y el sistema volverá al estado normal. Si hay zonas excluidas se encenderá el indicador de Sistema, los LED de zonas quedarán apagados.

#### **Notas:**

- 1) Con el sistema armado este comando no permite excluir zonas, solo permite incluir zonas excluidas, usando el mismo procedimiento.
- 2) Para que el indicador de Sistema (LED “SIST.”) indique exclusiones con el sistema activado es necesario encender la opción “Muestra Exclusión en Armado” en la sección [006] (07).
- 3) El código de usuario será requerido para hacer exclusiones si en la sección c se enciende la opción “Código Requerido para Excluir”, esta alternativa es útil para impedir que terceros hagan exclusiones no autorizadas.

### [\*][2] Visualización de Fallas

El indicador de sistema se encenderá si hay condiciones de falla.

Para visualizar las condiciones de falla:

1. Ingrese [\*][2]
2. El indicador de Sistema comenzará a destellar y se encenderán los indicadores de las zonas que correspondan a las condiciones de falla presentes en el sistema.
3. Presione [#] y el sistema volverá al estado normal.

Falla [1]	Falla de RF (radio frecuencia) sensores inalámbricos supervisados, según versión Ver * 6 (código) 8.
Falla [2]	Falla de CA Indica que falta alimentación de línea de corriente alterna.
Falla [3]	Falla del batería Indica batería baja.
Falla [4]	Falla de línea telefónica Indica falta de línea telefónica.
Falla [5]	Falla de campana Indica que está abierto el circuito de campana o el fusible quemado.
Falla [6]	Falla de 12V de periféricos Indica que el fusible de 12V de alimentación de periféricos esta quemado.
Falla [7]	Falla del reloj Indica que el reloj debe ser puesto en hora .
Falla [8]	Sin uso.

**NOTA:** El comando [\*] [2] solo se puede ejecutar con el sistema desarmado.

### [\*][3] Visualización de Memorias de Alarma.

Si hubo disparos de alarma, el LED SIST (de sistema) y los LEDs de zonas correspondientes destellan. Al desactivar, esta condición se mantiene por 20 segundos, transcurrido ese tiempo el LED SIST (sistema) queda fijo. Si todo está en orden (no zonas abiertas) los LEDs de zonas se apagan y se enciende el LED LIST (listo). Pero si una zona quedó abierta el LED de zona queda encendido y el LED LIST no enciende.

Para ver las memorias de alarma :

1. Ingrese [\*][3]
2. El indicador de Sistema comenzará a destellar y se encenderán los indicadores de las zonas que hayan tenido alarma en el último período de armado.
3. Presione [#] y el sistema volverá al estado normal.

**NOTA:** Este comando solo se puede ejecutar con el sistema desarmado.

### [\*][4] Encender/Apagar Avisador de Puerta o ventana,

Cada vez que se pase por una zona con avisador, si el avisador está encendido, el teclado emitirá cinco beeps (estos beeps son de baja intensidad sonora).

Este aviso es útil, cuando la alarma está desactivada, para darse cuenta que alguien entra o sale del lugar o se abre un abertura.

Para encender o apagar el Avisador de Puerta :

1. Ingrese [\*][4]
2. El teclado emitirá tres beeps cortos si el Avisador de Puerta queda encendido, o un beep largo si queda apagado.

*Nota: aparte de encender el avisador con [\*] [4], el mismo debe ser habilitado en la sección [007] [7]. Además por defecto (de fábrica) solo las zonas tipo demoradas e instantáneas tienen habilitado el avisador, ver secciones [022] a [030].*

## **[\*][5] Programar Códigos de Seguridad y controles remotos opcionales TAUSEND**

35 Códigos de Teclados Disponibles:

**Código (40)** Código Maestro permite realizar cualquier operación desde el teclado.

Si está encendida la opción de sistema [006] [3] **Código Maestro no Programable**, este código solo puede ser cambiado por el instalador desde el modo de Programación.

El código Maestro tiene solo atributos de fábrica, esta habilitado en las 4 particiones y no es asalto ni control de acceso.

**Códigos (41-44)** Códigos Maestros de "Partición", son igual que el general pero responden a las particiones 1 a 4 respectivamente. Estos códigos deben ser cargados desde su respectiva partición.

Si las particiones no están habilitadas los códigos 41-44 no responden.

**Códigos (01)-(32)** Códigos de Usuarios, permiten armar y desarmar el sistema, pero no hacer programaciones. Estos códigos al igual que todos reportan (si seleccionado) activación desactivación a la estación de monitoreo.

**Códigos (33)-(34)** Códigos de Asalto (2 códigos) Permiten activar y desactivar el sistema y además envían un código de reporte de asalto (compulsión) a la Central de Monitoreo.

Los códigos de asalto (33) y (34) también tienen solo atributos de fábrica, son de asalto, no son controles de acceso, y responden a las particiones 1 y 2 respectivamente.

**Código (49)** Borra todos los códigos de usuarios.

Para programar Códigos de Seguridad :

1. Ingrese [\*][5] [Código Maestro]
2. El indicador de Sistema comenzará a destellar y se encenderán los indicadores de zona correspondientes a los números de orden o posiciones 01 a 08 de códigos de usuario que ya estén programados.
3. Ingrese un número de dos dígitos, siempre 2 dígitos de 01 a 34 según el caso. Ver descripción. **IMPORTANTE:** Estos dos números son el número de orden o posición del nuevo código de seguridad, no son parte del nuevo código de seguridad.  
Si es un número de orden o posición del 01 al 08, el indicador de la zona correspondiente comenzará a destellar. Si se trata de número de orden o posición de 09 a 34 no serán visualizados en los LEDs de zona.
4. Ingrese un código de 4 dígitos o [\*] si desea borrar el código preexistente.  
Si se programa un código con número de orden o posición del 01 al 08, se encenderá el indicador de la zona correspondiente. Si borra un código con número de orden o posición del 01 al 08, se apagará el indicador de la zona correspondiente.
5. Si se están programando códigos de usuarios en las posiciones mayores a 08 no se verán indicaciones en los LEDs
6. Repita a partir del paso 3 hasta programar todos los códigos deseados.
7. Presione [#] y el sistema volverá al estado normal.

## **PROGRAMACIÓN DE CONTROLES REMOTOS**

*Gracias al sistema de control remoto incorporado esta central de alarma permite muchas más posibilidades que las centrales a los que se les conectan equipos de controles remotos por las zonas.*

**ATRIBUTOS DE LOS CONTROLES REMOTOS.** (Hasta 48 controles incorporados TAUSEND)

**Activar Presente/ Ausente:** (o Casa/Ausente) De este modo pulsando uno de los botones se activa modo "Ausente" y pulsando el otro botón se activa modo "Presente", desde cualquiera de los dos botones se puede desactivar indistintamente.

Con o sin demora de salida y con o sin demora de entrada, *ver sección [010].*

**Nota:** Las demora de entrada y salidas son necesarias si terceros usan el teclado. Cuando las zonas demoradas quedan sin tiempo de entrada el LED ARM (armado) enciende intermitente en lugar de fijo.

**Asalto:** Envía reporte de asalto por comunicador de monitoreo, sin producir alarma sonora.

**Pánico:** Activa alarma sonora mientras se mantenga apretado, además reporta el evento por comunicador de monitoreo.

**Médica:** Envía reporte por el comunicador de monitoreo sin producir alarma sonora.

**Salidas programables:** Los controles remotos pueden activar salidas PGM (programables), abriendo un sin fin de posibilidades, como controlar luces, portones automáticos, etc.

**Acción Demorada de los botones:**

Esto significa que los botones no responden inmediatamente, sino que responden si se los mantiene pulsados durante un tiempo.

Una respuesta demorada de los botones de los controles remotos puede ser útil para evitar falsas alarmas especialmente en casos como por ejemplo, aviso de asalto, emergencia, etc.

**Nota :** Como el sistema de controles remotos tienen tres canales directos más tres canales diferidos, se pueden combinar simultáneamente, varias funciones de las arriba mencionadas en todos los controles remotos.

*Pero en ciertos casos, por razones de practicidad, es conveniente que ciertos controles remotos solo sirvan para una función específica, por ejemplo controles remotos que puede utilizar una persona para emergencia médica; controles remotos para ciertos miembros de una casa o comercio para asalto o pánico o para el manejo un portón eléctrico.*

**Para opciones combinadas en un solo control, programar opciones de uso en secciones [31] y [32]. Para usos individuales específicos usar atributos en secciones [174-179]. Para usos relacionados con PGM ver sección [005].**

**GENERALES COMBINABLES:** Para todas las posibilidades arriba descritas. El comunicador de monitoreo reporta el número de control remoto que activa, desactiva o genera un evento como asalto, pánico, emergencia médica, etc. Registrando así al igual que si fuera un código de teclado quien y a que hora se usó el sistema.

**ASALTO O PANICO EXCLUSIVO:** Los controles remotos con estos atributos accionan únicamente "asalto" con el botón 1 y "pánico" con el botón 2, si seleccionado, reporta a la estación de monitoreo.

**Nota:** Si es necesario que los dos botones actúen solo como asalto o solo como pánico se logra con una pequeña reforma en el control remoto.

**PGM EXCLUSIVO:** Los controles remotos con este atributo accionan únicamente las salidas PGM sin importar lo que se programe en las secciones [031] o [032].

El botón 1 con PGM1 y el botón 2 con PGM 2. No reportan monitoreo, ni al Llamador telefónico.

**Notas:** Las salidas PGM deben ser debidamente programadas, seguidor, biestable o temporizado en la sección [005]. Si es necesario que los dos botones actúen solo sobre uno de los PGM se logra con una pequeña reforma en el control remoto.

**MEDICA EXCLUSIVO:** Los controles remotos con este atributo accionan únicamente reporte médico (Pendant Medical), si seleccionado, reportan a la estación de monitoreo.

## **Para ingresar Controles Remotos:**

1. Ingrese [\*][5] [Código Maestro]
2. El indicador de Sistema comenzará a destellar y se encenderán los indicadores de zona correspondientes a los números de orden o posiciones 01 a 08 de códigos de usuario que ya estén programados.
3. Introduzca el número o posición de control remoto correspondiente (de dos dígitos) de 50 al 97 y los LED's "ARM" y "SIST" y "AUX" comenzarán a destellar, ( ver notas ).
4. Hacer transmitir el control remoto hasta que el LED "ARM" se ponga fijo, el LED "AUX" dejará de destellar y se escucharán unos beeps de confirmación, en caso de dificultad acercarse al receptor. Si pulsa [\*] borra el control que estaba que estaba en esa posición.
5. Continuar del mismo modo con los demás controles desde el paso 1 hasta completar los controles que se dispongan.
6. Presione [#] y el sistema volverá al estado normal.

### **Notas:**

1) Si una posición de control remoto (50 a 97) estuviera ocupada, en el paso "1", el LED "AUX" encenderá fijo, indicando que esa posición ya tiene un control remoto asignado.

2) En cambio si el LED "AUX" destella significa que esa posición está libre.

3) Si introduce un número de control remoto equivocado pulse # para salir.

4) Si se enseña un control remoto en una posición ocupada este reemplazará al anterior.

5) Si en el paso "1" se pulsa [\*] se borra el control remoto que estaba en esa posición.

**Código (99):** Borra todos los controles remotos

### **[\*][6] Funciones de Usuario**

Este comando permite realizar varias funciones.

Para ejecutar Funciones de Usuario :

1. Ingrese [\*][6][Código Maestro]
2. El indicador de Sistema comenzará a destellar.
3. Seleccione la función que desea programar ingresando los dígitos correspondientes de [1] a [72] y continúe según la función.
4. Repita a partir del paso 3 hasta ejecutar todas las funciones deseadas.
5. Presione [#] y el sistema volverá al estado normal.

**Función [1]** Poner Reloj en Hora.  
Ingrese los 4 dígitos de la hora en y los 6 dígitos de la fecha en formato "HHMM" ; "DDMMAA" (hora, minutos, día, mes, año). Si se presiona [#] o [\*] se aborta el comando y se vuelve a funciones de usuario.

**Función [2]** Encender / Apagar el Armado Automático.  
El teclado emitirá tres beeps cortos si el Armado Automático queda encendido, o un beep largo si queda apagado. Si el Armado Automático esta inhabilitado con esta función, no armará cuando llegue la hora programada y se rehabilitará automáticamente al día siguiente.

**Función [3]** Programar Hora de Armado Automático.  
Ingrese los 4 dígitos de la hora en formato HHMM. Si se presiona [#] o [\*] se aborta el comando y se vuelve a funciones de usuario.

**Función [4]** Test Manual de Sistema.  
El sistema enciende la salida de sirena y todos los indicadores del teclado por dos segundos y envía un código de reporte de prueba a la Central de Monitoreo.

- Función [5] El panel contesta al programa de enlace por 1 hora después de ejecutar este comando.
- Función [6] El panel inicia llamado de enlace para modo “call-back”.
- Función [8] Visualización del número de sensor falla (no zona). Puede ser batería baja o poco alcance. Si encienden todos los LEDs de zonas simultáneamente puede significar “JAM” (congestión o interferencia). Para visualizar los sensores 9-16, 17-24, 25-32 pulsar las teclas 2,3,4 respectivamente o 1 para volver a ver los sensores 1-8. Nota: ver sección (200) para activar y desactivar funciones de supervisión, jam, batería baja.etc.

### **[\*][7] Control de salidas programables, PGMs**

Ingrese [\*][7][Código Maestro] (1,2,3,4,5,6,7, o 8)

Utilizando este comando se pueden operar las salidas programables en forma biestable (como un velador) o en forma temporizada (como un pulsador de luz de pasillo) el tiempo es programable de 1 a 255 segundos en la sección [021].

De este modo se puede controlar con clave de seguridad controles de acceso, aparatos, reset de sensores de humo, etc. Programar PGMs en sección [005] opciones 08, 09 o 16.

### **[\*][8] Entrar al modo Programación de Instalador**

Para entrar al modo Programación de Instalador ingrese [\*] [8][Código de Instalador]. La operación en este modo se describe mas adelante en la sección correspondiente.

Este comando solo se puede ejecutar con el sistema desarmado.

### **PRESENTE/ AUSENTE**

Las zonas presente/ ausente tienen un comportamiento similar al tipo interior, pero además tiene una función especial, auto exclusión automática. La exclusión de una zona significa dejarla fuera de servicio mientras otras zonas estén en servicio, vale decir, activar la alarma con ciertas zonas desactivadas.

Esta función es de suma utilidad para poder permanecer en el lugar con la alarma “perimetral” y también con la alarma en ciertas áreas, a las que no es necesario acceder, como por ejemplo el garage, etc. y a su vez dejar áreas sin alarma, por ejemplo, dormitorios, cocina, baños, etc. En modo “presente” se puede permanecer en el lugar con alarma. La exclusión automática presente / ausente funciona a través de una zona demorada, si se activa la alarma y no se pasa por una zona demorada, por ejemplo la puerta de calle, el sistema asume que el usuario no dejó el lugar y se auto excluyen las zonas “interior presente / ausente”, por el contrario si el usuario activa la alarma y abandona el lugar las zonas “interior presente / ausente” entran en servicio.

*Nota: este tipo de comandos se peden hacer mediante control remoto si provisto.*

*Para hacerlo desde un teclado en el caso de no contar con un contacto magnético en la puerta de entrada, se puede forzar a modo “presente” o “ausente” con el uso de los comandos [\*][9]; [\*][91]; [\*][92]; [\*][0] [código valido o sin código] según el caso.*

### **PRESENTE/ AUSENTE “SENSILLO”**

#### **[\*][9] + [Código Valido] Activa Presente Forzado.**

Para activar en modo presente forzado ingrese [\*] [9][Código Valido]. Este modo es recomendable para quedarse en el lugar con la alarma activada ya que las zonas “presente / ausente” quedan en modo “presente” excluidas, para poder permanecer en el lugar con alarma (ver tipos de zonas “presente / ausente” en comportamiento de las zonas).

*NOTA: para armar sin código programar en sección (006) (4) “Armado Rápido”.*

#### **[\*][0] + [Con Código Valido] Activa en Modo Ausente Forzado**

Para activar en modo ausente forzado ingrese [\*] [0][Código Valido].

*NOTA: para armar sin código programar en sección (006) (4) “Armado Rápido”.*

### **PRESENTE / AUSENTE “DIA / NOCHE”:**

Esta nueva modalidad fue diseñada para disponer de dos tipos de modos “presente” uno tipo “día” y otro tipo “noche”. Por ejemplo, los casos de viviendas con protección externa y en planta baja. Supongamos Pta alta con sensores infrarrojos (dormitorios), Pta baja también con sensores y algunos sensores exteriores. Esto podría requerir tres modos de activación, ausente, para dejar la casa sola; presente “día”, para estar con la protección exterior y poder circular por toda la casa y presente “noche” para dejar con alarma la Pta. baja y el exterior, o sea solo sin alarma la Pta alta.

*NOTA: Para implementar esta modalidad se agregaron los tipos de zona presente noche y presente día con y sin demora (ver tipos de zonas) y la opción para habilitarlo en la sección (011)(7).*

#### **[\*][91] + [Código Válido] Activa Presente Forzado Noche.** Habilitarlo en la sección (011)(7).

Solo se excluyen las zonas tipo 05 y 06 (presente /ausente tipo noche).

*NOTA: para armar sin código programar en sección (006) (4) “Armado Rápido”.*

#### **[\*][92] + [Código Válido o Sin código] Activa en Modo Presente Forzado Día.**

(Habilitarlo en la sección (011)(7).

Se excluyen las zonas tipo 05, 06, (presente /ausente noche) y las tipo 25 y 26. (presente /ausente tipo día). Para armar sin código programar en sección (006) (4) “Armado Rápido”.

*NOTA: para armar sin código programar en sección (006) (4) “Armado Rápido”.*

#### **[\*][0] + [Con Código Valido] Activa en Modo Ausente Forzado**

Para activar en modo ausente forzado ingrese [\*] [0][Código Valido]. Para armar sin código programar en sección (006) (4) “Armado Rápido”.

*NOTA: Para armar sin código programar en sección (006) (4) “Armado Rápido”.*

**“Armado Rápido” (Sin Código) [\*][0]; [\*][9]; [\*][91]; [\*][92]** Activación sin código.

Si el sistema está desarmado, si programado, sección (006)(4), se puede activar sin necesidad de código de usuario. La función de activación sin código no añade ningún efecto especial, es lo mismo que activar con código. Este comando además de agilizar la salida puede ser usado por personal auxiliar o doméstico para activar el sistema antes de retirarse sin necesidad de un código y que luego no pueda reingresar.

*Nota: Ver sección [006] (4). Si se habilita esta función se anula la anterior [\*][0] + [Código Valido].*

### **ZONA DE ENTRADA DEMORADA O INSTANTÁNEA.**

Con respecto al tiempo de entrada es optativo dejar la zona de entrada con tiempo de reingreso o sin tiempo de reingreso (instantánea) tanto para los modos presentes como para el modo ausente.

Por lo tanto, en el caso hipotético que se espere una persona después de activar el sistema en modo “presente”, se puede dejar la puerta de entrada con demora o en el caso de ausentarse un tiempo prolongado de la propiedad se puede dejar en modo ausente sin demora de entrada.

La zona de entrada se puede conmutar con o sin demora ingresando nuevamente el código (de activación) durante el periodo de salida, o sea ingresando dos veces lo que corresponda [\*][0]; [\*][9]; [\*][91]; [\*][92] (código, si requerido).

En la sección (011)(5) se puede programar si al activar aparece con demora de salida o sin demora de salida de acuerdo a lo más usado según el propietario.

Para los modos presente [\*][9]; [\*][91]; [\*][92] cuando queda con demora de entrada, el LED de activación, queda fijo y el buzzer suena durante el periodo de salida, recuerde que se puede activar en modo presente con demora para esperar a alguien o para salir y dejar alguien más en el lugar con alarma. Cuando queda sin demora de entrada el LED de activación queda destellando y el buzzer no suena. Para el modo ausente [\*][0] el LED se comporta igual pero el buzzer suena indicando el tiempo de salida, quede con demora de entrada o no.

### **[\*][0] Salida Rápida Con Sistema Armado.**

Si el sistema está activado, (si programado y si no está en demora de entrada, ni de salida), el comando [\*][0] permite arrancar una demora de salida fija de 2 minutos que se cancela anticipadamente al cerrar la puerta de salida (una zona demorada). Este comando de salida rápida se puede ejecutar una sola vez por ciclo de armado. La finalidad de este comando es dar una oportunidad de salir de un sistema armado sin tener que desarmar y volver a armar.

*Nota: Ver sección [006] (5). Si se habilita esta función se anula la posibilidad de alternar entre con y sin demora la zona de entrada con la función [\*][0] + [Código Valido]. Cabe destacar que los usos del comando [\*][0] se pueden restringirse independientemente en la sección [006].*

### **PARTICIONES.** Ver sección [011].

Ideal para locales, oficinas, talleres y depósitos, etc.

Los teclados, las zonas y los números de teléfono pueden ser independientes o compartidos y cada partición conserva las funciones de usuario. Cada partición tiene su propio status de armado y memoria de zonas.

**En caso de particiones, los teclados pueden ser globales (controlar dos o más particiones) o pueden ser dedicados (es decir controlar solo para una partición).**

**Los teclados dedicados funcionan regularmente, pero los teclados globales tienen un comportamiento especial.**

**Los controles remotos pueden ser dedicados a una partición o controlar dos particiones (una con cada botón).**

Los teclados globales pueden manejar dos o más particiones, pero de a una a la vez. Para lo cual es necesario un mecanismo de “llamado de partición” .

En caso de teclados globales las particiones se “llaman” manteniendo pulsada la tecla 1,2,3 o 4 según la partición que se desea operar. Para salir de una partición mantener la tecla # apretada.

Los códigos maestros para particiones son el número (41, 42, 43, 44) respectivamente.

Los códigos de usuarios (01-32) que se carguen desde una partición solo responderán a esa partición, ver función de usuario [\*] a [5].

Si un código de usuario (01-32) ya existe, solo se podrá “pisar” con el “Código Maestro General” (40)

Los códigos pueden ser comunes a una o más particiones programando atributos de códigos sección [011] [2] y secciones [142] a [173].

Los controles remotos, también se asignan automáticamente según en que partición se carguen, ver función de usuario [\*] a [5]. Para modificar atributos de controles remotos ver secciones [174] a [179].

**Nota: Si se produce un disparo de alarma, se puede detener la sirena desde otra partición, pero NO desactivar otra partición.**

**Una partición solo puede ser desactivada desde el teclado correspondiente y con el código correspondiente (Tanto con los códigos de teclado como con los controles remotos) .**

Cuando el teclado se apaga se enciende un LED piloto que indica que el teclado está en espera (Stand-by), pero si el panel está ocupado con otro teclado ese LED auxiliar destella indicando sistema ocupado. Cada zona puede ser asignada a una o mas particiones. En caso de estar asignada a más de una partición, al dispararse o reponerse una zona reportarán el evento todas las particiones que la tengan asignada y que corresponda el disparo, es decir si es 24 horas responderán todas, y sino, solo las que estén armadas.

Si una partición no tiene teclados asignados igualmente se la puede controlar eventualmente por controles remotos o por armado automático.

Los "beeps" son comunes a todas las particiones, se producen al armar o desarmar cualquier partición y salen por la alarma común o por el PGM programado. Cuando esta sonando la alarma se la puede cortar desde cualquier teclado del sistema aunque no sea de la partición que la disparó.

## EVENTOS.

Todas aquellas situaciones que deban ser reportadas por vía del comunicador o llamador telefónico se consideran eventos del sistema. Hay eventos de violación de zonas, de reposición de zonas, de activación y desactivación del sistema, de inicio o reposición de fallas de sistema, de prueba, etc.

Cuando se produce un evento se lo registra en una memoria de eventos. El comunicador y el llamador verifican constantemente si tienen eventos para reportar, en cuyo caso se conectan (discan) y los comunican.

Los eventos están divididos en dos grupos, los relacionados con las zonas, y los demás que se agrupan como misceláneos, activación / desactivación, fallas de sistema, como falta de 220, batería baja, fusibles quemados, etc.

**EXPANSOR DE ZONAS:** Para llegar a 16 zonas cableadas. El expansor de zonas no es necesario para zonas inalámbricas, los sensores inalámbricos pueden ir de la zona 1 a la zona 16 dependiendo solo del teclado disponible. Tener en cuenta que el expansor se conecta en el "Bus" de teclado, por lo tanto puede estar cerca de la central o cerca de un teclado, con la consecuente conveniencia para el cableado. Ver sección [009] (8).

**PGM salidas programables:** La central viene provista con dos salidas programables, estas salidas pueden ser aplicadas para múltiples usos, combinadas con controles remotos, con los relojes o con las funciones propias de la central, para encender artefactos, portones eléctricos, etc. Ver sección [005].

**EXPANSOR DE PGMs:** Para llegar a 8 PGMs en total. Dos en la central más 6 en el expansor. Tener en cuenta que el expansor se conecta en el "Bus" de teclado, por lo tanto puede estar cerca de la central o de un teclado, con la consecuente conveniencia para el cableado. Ver sección [008] (8).

---

## PROGRAMACION DE INSTALADOR:

### GUIA RAPIDA:

- 1) **Códigos de usuarios**, ver función (\*) (5).
- 2) **Tipos de zona**, secciones (000) y (001).
- 3) **Tiempos básicos de sistema**, sección (002).
- 4) **Llamador telefónico**, habilitar llamador en sección [009] [1] y programar secciones [068] en adelante.
- 5) **Agregar controles remotos.**
  - 1) Agregar módulo de receptor adicional PRX438 el mismo que se usaría para sensores inalámbricos.
  - 2) Enseñar controles en funciones de usuario \* (5) (código) 50 al 98
  - 3) Elegir funciones en secciones [31] y [32].

**Activar Presente/ Ausente:** (o Casa/Ausente) De este modo pulsando uno de los botones se activa modo "Ausente" y pulsando el otro botón se activa modo "Presente", desde cualquiera de los dos botones se puede desactivar indistintamente.

Con o sin demora de salida y con o sin demora de entrada, *ver sección [010].*

**Opciones PGM:** Los botones del control remoto pasan a activar las salidas PGM, abriendo un sin fin de posibilidades, por ejemplo controlar luces, portones automáticos, etc. Además en la sección [005] se podrá elegir si la salida es pulsante, biestable o temporizada.
- 6) **Sensores inalámbricos.** (con módulo de receptor adicional, el mismo que se usaría para control remoto)
  - 1) Enseñar según sección [991] con un número de orden del 0 al 16
  - 2) Asignar zonas en secciones [014] y [015].

### COMO PROGRAMAR:

Para entrar al modo programación de instalador:

1. Ingrese [\*][8][Código de Instalador]. El Código de Instalador por defecto es [0800].
2. El indicador LED ARM (Armado) se encenderá fijo y el LED SIST (Sistema) comenzará a destellar, indicando que el sistema esta esperando que se ingrese un número de sección de 3 dígitos.
3. Ingrese los 3 dígitos del código de la sección que desea programar.
4. El indicador de Listo se encenderá y el de Armado se apagará indicando que el panel esta esperando que se ingrese la información de programación de la sección. El LED de sistema seguirá destellando. Ingrese la información requerida según el tipo de sección como se indica mas adelante.
5. Presione [#] y el sistema volverá al estado normal.

Recomendamos ir marcando, en lo posible con lápiz, las programaciones que se efectúan y conservar el manual catalogado por cliente.

**Nota:** Por cuestiones técnicas de programación y de compatibilidad con los sistemas ya existentes se debe utilizar en ciertos casos un sistema de numeración especial llamado "hexadecimal basado en 16 dígitos (0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,A,B,C,D,E,F) en lugar del tradicional sistema "decimal" basado en diez dígitos (0,1,2,3,4,5,6,7,8,9).

Para este fin ver más adelante sección para ingresar letras A,B,C,D,E,F (hexadecimales HEX).

**Existen cuatro tipos de secciones:**

1. Opciones SI/NO (opciones con LED on/off)
2. Lista de valores decimales de tres dígitos (tiempos de sistema, parámetros de comunicador etc.)
3. Lista de valores HEX de dos dígitos (códigos de reporte, etc.)
4. Numero de N dígitos HEX (Teléfonos, cuentas, códigos de seguridad, etc.)

**1. Programación de Opciones SI/NO**

Al ingresar en una sección de este tipo los indicadores de zona mostrarán el estado de los ocho ítems, correspondiendo SI a encendido y NO a apagado. Para cambiar el estado de un ítem se deberá presionar la tecla [1] a [8] correspondiente. Para salir de la sección se deberá presionar [#] con lo cual el sistema quedará esperando un nuevo número de sección.

**2. Programación de Listas de Valores Decimales de Tres Dígitos**

Se deberán ingresar los tres dígitos decimales de cada ítem, uno a continuación del otro desde el primero al último. Una vez que se haya ingresado el último dígito del último ítem el sistema saldrá automáticamente de la sección y quedará esperando un nuevo número de sección.

**Nota:** Si se desean cambiar solo los primeros ítems de la sección se puede salir anticipadamente con [#], en cuyo caso los ítems no ingresados quedan sin modificar.

**3. Programación de Listas de Valores HEX de Dos Dígitos**

Se deberán ingresar los dos dígitos hexadecimales de cada ítem, uno a continuación del otro desde el primero al último. Una vez que se haya ingresado el último dígito del último ítem el sistema saldrá automáticamente de la sección y quedará esperando un nuevo número de sección.

**Nota:** Si se desean cambiar solo los primeros ítems de la sección se puede salir anticipadamente con [#], en cuyo caso los ítems no ingresados quedan sin modificar.

**4. Ingreso de dígitos HEX**

Cuando se están ingresando datos de una sección de este tipo, el sistema puede operar en modo de ingreso "Decimal" o "HEX", pudiendo pasar de un modo al otro con la tecla [\*]. En modo decimal las teclas 0 a 9 corresponde directamente a los dígitos 0 a 9, y en modo HEX las teclas 1 a 6 corresponden a las letras A a F.

Al entrar en una sección de programación el sistema queda siempre por defecto en modo decimal, el LED LIST (listo) enciende fijo y el LED SIST (sistema) destella.

Para pasar al modo HEX (para ingresar letras de A a F) se debe pulsar la tecla (\*) el LED de Listo comienza a destellar y el LED de sistema continúa destellando. Ingresar la letra correspondiente A,B,C,D,E,F pulsando 1,2,3,4,5,6 respectivamente. Para salir del modo HEX se debe volver a pulsar (\*) el LED de listo vuelve a ponerse fijo y el LED de sistema sigue destellando.

**NOTA: Es muy importante recordar quitar el modo HEX, sino los siguientes números que se ingresen creyendo ser decimales serán cargados como HEX, letras de A a F \*\*\***

Ejemplo para el valor HEX "D3" (letra D y número 3) se deberá ingresar [\*][4][\*][3].

[\*] para entrar en modo HEX

[4] para entrar letra D

[\*] para salir de modo HEX

[3] para entrar número 3

**Como revisar los datos cargados:**

1. Ingresar a la sección que se desea revisar.

\* Para las secciones SI/NO solo basta ver que LEDs están encendidos.

\* Para secciones decimales o hexadecimales se debe observar los LED de las zonas 1 a 4 y referirse a la siguiente tabla para determinar el valor cargado.

**Tener especialmente en cuenta que ni bien se entra a la sección deseada los LEDs ya están mostrando el primer dígito del valor cargado.**

2. Para ver el segundo dígito y los siguientes, presionar [\*] una vez, e ir avanzando con la tecla [9].

Valor	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
Zona 1	□	◆	□	◆	□	◆	□	◆	□	◆	□	◆	□	◆	□	◆
Zona 2	□	□	◆	◆	□	□	◆	◆	□	□	◆	◆	□	□	◆	◆
Zona 3	□	□	□	□	◆	◆	◆	◆	□	□	□	□	◆	◆	◆	◆
Zona 4	□	□	□	□	□	□	□	◆	◆	◆	◆	◆	◆	◆	◆	◆

**TIPOS DE ZONAS**

Las zonas actúan por flanco, es decir que solo actúan en el instante en que se abren y en el instante en que se cierran o reponen.

**Definiciones de Tipos de Zona:** (Ver características en introducción).

- 00 Zona nula No ejerce ninguna acción, es como si estuviese desconectada. Puede servir para mantenimiento, para anular totalmente una zona sin tener que acceder al panel para desconectarla.
- 01 Demora 1
- 02 Demora 2, idéntica pero se puede programar distinto tiempo de demora de entrada.
- 03 Instantánea
- 04 Interior
- 05 Interior Presente / Ausente "Noche"
- 06 Demora Presente / Ausente "Noche"
- 07 Robo 24h
- 08 Incendio 24h (fire)
- 09 Asalto 24h
- 10 Médica 24h (médical)
- 11 Sabotaje 24h
- 12 Pánico 24h
- 13 Gas 24h (gas detected)
- 14 Genérica Silenciosa
- 15 Genérica Silenciosa 24h (general alarm)
- 25 Interior Presente / Ausente "Día"
- 26 Demora Presente / Ausente "Día"
- 30 Armar / Desarmar por pulsador tipo seguidor (como un pulsador de timbre).
- 31 Armar / Desarmar por llave tipo biestable (como una tecla de velador)

**Notas:**

1) **Activar con zonas abiertas, ver secciones de atributos de zona [022 a 030].**

2) **Alarma alternativa por PGM's. en modo "Presente". Ver Sección [005].**

*Esta modalidad hace un cambio automático del direccionamiento de la salida de alarma entre la salida de sirena y la salida PGM.*

*Si el sistema está activado en modo "ausente" las zonas y los eventos misceláneos (220, TLM, fusible, etc.) dan alarma por sirena, en cambio si el sistema está activado en modo "presente" automáticamente las zonas y los eventos misceláneos dan alarma por PGM.*

*Por ejemplo, si el sistema está armado en modo "presente" (usuario en casa) y hay un disparo de la alarma perimetral (barreras infrarrojas exteriores, etc.) o un evento misceláneo (corte de línea de teléfono, sabotaje, etc) podemos hacer que suene una alarma de bajo nivel sonoro como una chicharra, las sirenas atenuadas, etc.*

**Esto sería una solución para tener activado el sistema "en casa" teniendo una protección exterior que no genere un sobresalto indeseado por ejemplo en horario de descanso.**

*Si el sistema está activado en modo "ausente" (usuario fuera del lugar) en caso de disparo de alarma que suenen las sirenas con toda intensidad.*

3) **Alarma alternativa por PGM's. por atributos de zona. Ver atributos de zona [022] al [030]**

*Significa que al violar la zona programada se activa el PGM en lugar de las sirenas. Por ejemplo un detector exterior que dispare una chicharra o "buzzer" y/o un reflector, en lugar de hacer sonar las sirenas. Y que además, el tiempo de disparo pueda ser distinto que el tiempo de alarma (30 segundos), ya que el tiempo de PGM se puede programar independientemente en la sección [021].*

*Otro ejemplo, si además la zona se programa 24 Hrs., es hacer un avisador de entrada para un local comercial.*

*Para usar está función elegir a que zona se le van a cambiar los atributos en la sección [022] y luego cambiar atributos en la sección correspondiente [023] a [030] opción (6) o (7) encendida y apagar (1). Además para usar esta función, programar el PGM's correspondiente en la sección [005] en opción (09).*

**4) Respuesta rápida, sección [016].**

*Las entradas de zona tienen un sistema filtrado de ruidos y falsos contactos con una respuesta normal de 500 Ms. Cada zona puede programarse como de respuesta rápida en cuyo caso la respuesta es de 10 Ms.*

**5) llave por zonas:** activa/ desactiva la/s partición/es que estén asignadas

**[000] Tipos de Zona 01 a 08.**

01			Zona 1
03			Zona 2
03			Zona 3
03			Zona 4
04			Zona 5
04			Zona 6
05			Zona 7
05			Zona 8

**Nota: Las zonas de 01 a 08 tienen atributos programables, en secciones [022] a [030].**

### [001] Tipos de Zona 09 a 16.

03	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Zona 9
03	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Zona 10
03	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Zona 11
03	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Zona 12
03	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Zona 13
03	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Zona 14
03	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Zona 15
03	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Zona 16

#### Notas:

1) Estas zonas pueden usarse directamente con sensores inalámbricos y con sensores cableados con un módulo expansor adicional.

### [002] Tiempos de Sistema 1.

Entradas válidas de 000 a 255.

030	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Demora de Entrada 1 en segundos
045	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Demora de Entrada 2 en segundos
120	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Demora de Salida en segundos
004	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Corte de Sirena/Campana en minutos
020	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ventana de tiempo en segundos para zonas de doble disparo y cruzadas
050	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Tiempo de respuesta de zonas programables en centésimas

**Demora 1 y demora 2** significa podemos tener zonas demoradas con distinto tiempo por ejemplo un tiempo para la entrada principal y otro distinto para el garaje.

**Ventana de tiempo en segundos para zonas de doble disparo y cruzadas:** Para zonas cruzadas en sección [019].

**Tiempo de respuesta de zonas programables en centésimas:** Para zonas habilitadas en sección [035].

*Nota:* Ver otros tiempos de sistemas secciones [020] y [021].

### [003] Código de Programador.

0800

### [004] Código Maestro.

1234

### [005] Opciones PGM.

02	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	PGM1
02	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	PGM2
02	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	PGM3
02	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	PGM4
02	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	PGM5
02	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	PGM6
02	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	PGM7
02	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	PGM8

Para utilizar PGMs de 3 a 8 es necesario un expansor de PGMs.

#### Definiciones de Opciones PGM:

- 00** Inhabilitado
- 01** Alarma, se activa junto con la salida de campana.
- 02** Estado Armado/Desarmado ("status"). Ver nota sobre particiones.
- 03** Avisador de zona. Zumbador de teclado ("buzzer") al violar zona.
- 04** Cortesía, se activa con el tiempo salida y de entrada. Utilidad encender luz de cortesía.
- 05** Falla (LED sistema).
- 06** Control por uploading/downloading
- 07** Seguidor, por control remoto o por zonas con atributos modificados.
- 08** Biestable, por control remoto, Función [\*][7], DTMF o por zonas con atributos modificados.
- 09** Temporizado, por remoto, Función [\*][7], DTMF, Tausend Monitor o por zonas (atributos) , tiempo ajustable en sección [021].
- 10** Beeps por PGM, Al activar esta opción se anulan los beeps directos por sirena.
- 11** Alarma alternativa por PGM's. en modo "Presente".
- 12** Beeps por PGM más alternativa Alarma a PGM en modo "presente".

- 13 Timer 1.
- 14 Timer 2.
- 15 Test de reloj, enciende cada 60 segundos.
- 16 Reset para sensores de Humo.
- 17 Temporizado + Filp-Flop, por remoto, Función [\*][7] o por zonas (atributos) , tiempo ajustable en sección [021].
- 21 Se activa PGM cuando se produce falla de comunicador.
- 22 Se activa PGM cuando se produce falla de C.A.
- 23 Se activa PGM cuando se produce falla de batería .
- 24 Se activa PGM cuando se produce falla de línea telefónica.
- 25 Se activa PGM cuando se produce falla de campana.
- 26 Se activa PGM cuando se produce falla de 12 V. periférico
- 27 Se activa PGM cuando se produce falla de reloj.
- 28 Sin uso.
- 29 Se activa PGM cuando se produce falla de celular.

**Descripción:**

**02)** Sin particiones, cualquier salida PGM responde a esta opción.

Con el sistema particionado automáticamente los PGM 1/5 ,2/6 ,3/7 y 4/8 responden a las particiones 1, 2, 3 y 4 respectivamente. Es decir que para la partición 1 se puede usar el PGM 1 o el PGM5 y así, obviamente se debe programar en el PGM deseado la opción (02). Por ejemplo se puede usar el PGM6 para indicar estado de la partición 2 y el PGM2 otro uso o viceversa.

PGM 3 a 8 solo disponible con expansor de PGM. El expansor se conecta al "bus" de teclado ( ya sea en la central o en el teclado) y se puede disponer de LEDs adicionales para indicar armado de cada partición sin cableado.

**03)** El avisador de zona por PGM es independiente de la opción [07] de la sección [007].

**07) 08) 09)** Estas opciones tienen aplicaciones especiales con los controles remotos, ver secciones [031] o [32] y aplicaciones con zonas con el atributo PGM activado, ver secciones de atributos de zonas [022] a [030]. El tiempo de PGM's temporizados se programa en sección [021].

Las opciones 08) y 09) se pueden controlar tanto por DTMF (controlador telefónico) como por enlace con modem. La opción 07) no funciona con DTMF o modem.

**10)Beeps por PGM.** Los beeps programados a sirena / campana en la sección [008] se direccionan al PGM, permitiendo señalar la activación y desactivación de la alarma mediante el uso de la sirena interior o ambas sirenas atenuadas, LED, lámpara, buzzer, chicharra, timbre, etc.

Si la central está particionada se direccionan automáticamente las particiones 1,2,3,4 a los PGM 1/5, 2/6, 3/7, 4/8 respectivamente.

**11) Alarma alternativa por PGM's. en modo "Presente".**

Esta modalidad hace un cambio automático del direccionamiento de la salida de alarma entre la salida de sirena y la salida PGM.

Si el sistema está activado en modo "ausente" las zonas y los eventos misceláneos (220, TLM, fusible, etc.) dan alarma por sirena, en cambio si el sistema está activado en modo "presente" automáticamente las zonas y los eventos misceláneos dan alarma por PGM.

Por ejemplo, si el sistema está armado en modo "presente" (usuario en casa) y hay un disparo de la alarma perimetral (barreras infrarrojas exteriores, etc.) o un evento misceláneo (corte de línea de teléfono, sabotaje, etc) podemos hacer que suene una alarma de bajo nivel sonoro como una chicharra, las sirenas atenuadas, etc.

**Esto sería una solución para tener activado el sistema "en casa" teniendo una protección exterior que no genere un sobresalto indeseado por ejemplo en horario de descanso.**

Si el sistema está activado en modo "ausente" (usuario fuera del lugar) en caso de disparo de alarma que suenen las sirenas con toda intensidad.

**Nota:** En modo presente las zonas tipo "presente / ausente" quedan desactivadas, las zonas que quedan activadas son las demás, tipo 01 03 04 etc.

Ver sección [006] [7] opción complementaria para zonas 24 horas.

**12) 10 + 11.** Beeps y alarma en modo "presente".

Nota: Estas opciones solo funcionan con el sistema sin particionar. Con el sistema particionado la alarma sale siempre por la salida principal.

La salida de alarma es común a todas las particiones.

**13)** Timer 1. Reloj ( tipo de vidriera ) con varios periodos y días programables. Ver sección [120]

**14)** Timer 2. Reloj ( tipo de vidriera ) con varios periodos y días programables. Ver sección [121]

**16)** Utilizar rele de bajo consumo para cortar alimentación de sensores de humo, el PGM se mantiene activado y se corta 5 segundos al utilizar el comando de usuario [\*][7][Código Maestro] [X] según PGM.

**[006] Opciones de Sistema 1.**

Si o NO encendiendo o apagando el LED correspondiente.

SI	1	Avisador de Demora de Salida
SI	2	Avisador de Demora de Entrada
NO	3	Código Maestro no Programable
NO	4	Armado Rápido habilitado
NO	5	Salida Rápida habilitada
NO	6	Código Requerido para Excluir
NO	7	

NO 

8	
---	--

 Sin resistencia de fin de línea

**1-2) Avisador en demora.** El avisador es una función de sucesivos beeps (de baja intensidad) emitidos por el "buzzer" (zumbador) del teclado para alertar el momento de salida y entrada respectivamente.

**3) Código Maestro no Programable.** Si se activa esta opción el usuario no podrá cambiar el código maestro con el comando [\*] [5].

**4) Armado Rápido.** Habilita los comando [\*][0]; [\*][9]; [\*][91]; [\*][92] sin código de usuario.

**5) Salida Rápida.** Habilita el uso del comando [\*] [0] para Salida Rápida, ver introducción.

*Nota: Cabe destacar que los usos del comando [\*] [0] se pueden restringirse independientemente.*

**6) Código Requerido para Excluir.** Obliga el uso de código maestro para usar el comando [\*] [1], de este modo se evitan exclusiones no autorizadas.

**7)**

**8) Resistencia de fin de línea.** Para no usar resistencia de fin de línea encienda el LED 8.

*Nota: Si se usa resistencia de fin de línea, esta debe ser colocada en el sensor o detector, si se coloca en la central se pierde el sentido de su uso, que es evitar que se pueda puentear la línea de una zona.*

## [007] Opciones de Sistema 2.

Si o NO encendiendo o apagando el LED correspondiente.

NO	<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"><tr><td style="width: 20px; height: 20px; text-align: center;">1</td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td></tr></table>	1		Polaridad PGM1.
1				
NO	<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"><tr><td style="width: 20px; height: 20px; text-align: center;">2</td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td></tr></table>	2		Polaridad PGM2.
2				
NO	<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"><tr><td style="width: 20px; height: 20px; text-align: center;">3</td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td></tr></table>	3		Alarma Audible por TLM.
3				
NO	<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"><tr><td style="width: 20px; height: 20px; text-align: center;">4</td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td></tr></table>	4		Alarma TLM: 0 Pulsante / 1 Continua.
4				
NO	<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"><tr><td style="width: 20px; height: 20px; text-align: center;">5</td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td></tr></table>	5		Inhabilitación General de Alarma Audible (solo sí sistema activado).
5				
NO	<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"><tr><td style="width: 20px; height: 20px; text-align: center;">6</td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td></tr></table>	6		Inhabilitación Forzada de Armado Automático.
6				
NO	<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"><tr><td style="width: 20px; height: 20px; text-align: center;">7</td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td></tr></table>	7		Avisador de zona.
7				
NO	<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"><tr><td style="width: 20px; height: 20px; text-align: center;">8</td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td></tr></table>	8		Re-disparo de zonas Habilitado.
8				

**1-2) Polaridad PGM.** Las salidas PGM son salidas tipo "colector abierto por masa" las cuales dan masa cuando son activadas, pero no positivo cuando no están desactivadas.

En estas opciones se puede elegir si dan masa cuando están activadas o si dan masa cuando están desactivadas.

**3-4) Alarma Audible por TLM.** "Telephone Line Monitor" es un detector de línea de teléfono. Si se cortan los cables o se cae el servicio el TLM puede o no disparar la alarma según lo programado en alarma audible por TLM. Además es necesario activar el uso de TLM general en sección [009] (4). Ver sección [020] "tiempo de demora de fallas" (no tocar "Demora de Reporte de Falla de TLM" que solo sirve para el comunicador) . Esta alarma puede ser pulsante o continua.

*Nota: El disparo de alarma por TLM es únicamente con el sistema activado.*

**5) Inhabilitación General de Alarma Audible.** Esta opción apaga la sirena/campana, manteniendo las funciones de monitoreo y llamador telefónico.

**6) Inhabilitación Forzada de Armado Automático.** Para que el usuario no pueda activar el armado automático por reloj.

*Nota: La activación automática puede ser activada o desactivada por el usuario con el comando [\*][6][Codigo Maestro][2].*

**7) Avisador de zona.** El avisador de puerta es una función de sucesivos "beeps" (de baja intensidad) emitidos por el "buzzer" (zumbador) del teclado cada vez que se abre una zona.

Por defecto (de fábrica) está apagado. Para usarlo además de activar esta opción hay que revisar los "atributos de zona" donde se eligen que zonas.

*Nota: El avisador de puerta puede ser activado y desactivado por el usuario con el comando \* [4]*

**8) Re-disparo de zonas Habilitado.** Si se activa esta función en caso de que una zona no se reponga ocurrirán "repeticiones de alarma", o sea, si la zona no fue cerrada antes del tiempo de corte de sirena o campana, volverá a sonar la alarma y se generará un nuevo evento de comunicador y llamador.

Si esta opción está apagada y la alarma es producida, por ejemplo, por una ventana con magnético, que queda abierta y no se cierra antes del tiempo de corte de sirena o campana, la zona quedará excluida y no repetirá alarma hasta que primero se reponga y luego vuelva a ser abierta.

La cantidad de veces que repite la alarma tiene un límite, programable en la sección [020].

## [008] Opciones de Sistema 3.

Si o NO encendiendo o apagando el LED correspondiente.

NO	<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"><tr><td style="width: 20px; height: 20px; text-align: center;">1</td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td></tr></table>	1		Beeps de Sirena/Campana en Armado/Desarmado por teclado.
1				
NO	<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"><tr><td style="width: 20px; height: 20px; text-align: center;">2</td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td></tr></table>	2		Beeps de Sirena/Campana por memoria de alarma en Desarmado por teclado.
2				
SI	<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"><tr><td style="width: 20px; height: 20px; text-align: center;">3</td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td></tr></table>	3		Beeps de Sirena/Campana en Armado/Desarmado por control remoto y/o llave.
3				
SI	<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"><tr><td style="width: 20px; height: 20px; text-align: center;">4</td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td></tr></table>	4		Beeps de Sirena/Campana por memoria de alarma en Desarmado por control remoto y/o llave.
4				

NO	<b>5</b>	Beeps de Sirena/Campana durante Demora de Salida.
NO	<b>6</b>	Beeps de Sirena/Campana durante Demora de Entrada.
NO	<b>7</b>	Beeps de Sirena/Campana durante "Armado Automático"
NO	<b>8</b>	Habilitación de expansor de PGM 3 - 8.

**Nota:** Las opciones 3 y 4 son de uso exclusivo con los controles incorporados.

**7)** Si se utiliza la activación automática por reloj, función de usuario [\*] [6] [2], el sistema puede dar aviso mediante unos "beeps" de sirena / campana antes de que llegue la hora de armado.

**8) Habilitación de expansor de PGM 3 a 8.** La central viene provista con dos salidas programables, estas salidas pueden ser aplicadas para múltiples usos, combinadas con controles remotos, con los relojes o con las funciones propias de la central, para encender artefactos, portones eléctricos, etc. Ver sección [005].

El expansor de PGM es para llegar a 8 PGMs en total. Dos en la central más 6 en el expansor. Tener en cuenta que el expansor se conecta en el "Bus" de teclado, por lo tanto puede estar cerca de la central o de un teclado, con la consecuente conveniencia para el cableado. Ver sección [009].

#### [009] Opciones de Sistema 4.

Si o NO encendiendo o apagando el LED correspondiente.

SI	<b>1</b>	Llamador telefónico simplificado "Modo Residencial" (solo tonos)
SI	<b>2</b>	Aborta Llamador telefónico al desactivar la alarma.
NO	<b>3</b>	Discado por Pulsos.
NO	<b>4</b>	Espera Tono de Discar.
NO	<b>5</b>	TLM (monitoreo de línea teléfono).
NO	<b>6</b>	Reporte de Armado Inmediato.
NO	<b>7</b>	Reporte periódico solo en Armado.
NO	<b>8</b>	Habilitación de expansor para zonas cableadas 09 a 16

**1)** Se trata de un llamador telefónico simplificado de 16 teléfonos y dos canales robo y asalto.

El canal de robo emite do tonos y canal de asalto emite 4 tonos.

El llamador disca después de reportar a la estación de monitoreo.

**2)** Para el llamado se aborte al desactivar la alarma.

**3) Discado por Pulsos.** LED apagado discado por tonos (DTMF), si está encendido discado por pulsos. Válido para comunicador de monitoreo y llamador de teléfonos particulares.

**4) Espera Tono de Discar.** Encendiendo esta opción se activa la función espera de tono. Si no hay tono no disca. Válido para comunicador de monitoreo y llamador de teléfonos particulares.

**5) TLM (monitoreo de línea teléfono).** Activación general del TLM, en caso de corte de línea de teléfono se enciende el LED de "sistema", obviamente no se debe activar esta función si no se conecta la línea de teléfono.

**6) Reporte de Armado Inmediato.** Esta función es válida para comunicador de monitoreo y para el llamador telefónico, la diferencia radica en que si la función está apagada solo reportara armado cuando finalice "el tiempo de armado" y si está encendida reportará armado inmediatamente.

Otra diferencia radica en el comportamiento de las zonas instantáneas (tipo 03) sí la función está apagada las zonas "tipo 3" violadas "durante el período de salida" darán alarma al finalizar dicho período. Si la función está activada las zonas "tipo 3" violadas durante el tiempo de salida darán alarma inmediatamente.

**7) Reporte periódico solo en Armado.** Si se activa esta función los reportes periódicos solo se harán con la alarma activada, para activar reportes periódicos de monitoreo, sección [062], para llamador telefónico [072].

**8) Habilitación de expansor de zonas cableadas 9 a 16.** No necesario para zonas inalámbricas. Para programar atributos de las zonas 9 a 16 ver habilitación de atributos programables para las zonas 9 a 16 ver sección [033].

#### [010] Opciones de Sistema 5.

Si o NO encendiendo o apagando el LED correspondiente.

NO	<b>1</b>	Activación por control remoto con demora de entrada.
NO	<b>2</b>	Activación por control remoto con demora de salida.
NO	<b>3</b>	Armado por Llave Fuerza Ausente.
NO	<b>4</b>	Armado Automático Fuerza Presente.
SI	<b>5</b>	LED SIST Muestra exclusiones en Armado.
NO	<b>6</b>	LED SIST Muestra en armado exclusiones de zonas presente / ausente, habilitar [010] [5].
SI	<b>7</b>	LED SIST Destella si el llamador telefónico está en curso de llamados.
NO	<b>8</b>	Armado Automático Fuerza zonas demoradas a ser instantáneas.

**1) Activación por control remoto con demora de entrada.** Con esta opción se define si al activar con control remoto se dispondrá de tiempo de entrada o el tiempo será cero, instantánea.

**2) Activación por control remoto con demora de salida.** Con esta opción se define si al activar con control remoto se dispondrá de tiempo de salida o el tiempo será cero, armado inmediato.

**Nota:** Si el sistema estuviera armado sin demora de entrada el LED "ARM" destellará en lugar de encender fijo. Esto se logra con la función [\*] [9] [código] o activando a control remoto.

Activar a control remoto con demora es útil en caso de combinar el uso de teclado y de control remoto, por ejemplo una persona activa y desactiva a control remoto y otra lo hace usando el teclado.

**3) Armado por Llave Fuerza Ausente.** Si se utiliza una zona como entrada para activar / desactivar el sistema (con lo cual se puede activar y desactivar con el uso de un interruptor común de un punto conectado a una zona) podemos elegir si por llave arma en modo casa o ausente (ver definiciones de casa / ausente en definición de zonas).

**4) Armado Automático Fuerza Presente.** Del mismo modo si utilizamos la función de armado automático por reloj, ver comando \* (6) podemos elegir que arme en modo casa o ausente. Si se usa la función armado automático en una casa de familia para la noche, convendrá que active en modo "presente",

**5) LED SIST Muestra exclusiones en Armado.** Si hubieran exclusiones programadas el LED de "sistema" quedará encendido aún después de activar. Importante ver siguiente opción.

**6) LED SIST Muestra en armado exclusiones de zonas presente / ausente.** Con esta opción inhabilitada el LED de SIST no muestra las exclusiones de zonas tipo presente / ausente después de activado, solo muestra las exclusiones manuales. Si se activa esta opción muestra tanto exclusiones manuales como automáticas.

Es más práctico que solo se muestren las exclusiones manuales, dado que las exclusiones automáticas son obvias y rutinarias, en cambio las exclusiones manuales pueden ser indeseadas.

**7) LED SIST Destella si el llamador telefónico está en curso de llamados.** Evitando así la posibilidad de rondas de llamas indeseadas por accidente.

Esta opción es principalmente útil si el llamador "no corta al desactivar", opción [008] [1] o con el uso de canales de asalto, ya que hay que activar y desactivar para que el llamador corte.

**8) Armado Automático Fuerza zonas demoradas a ser instantáneas.**

## [011] Opciones de Sistema 6.

NO	<input type="checkbox"/>	1	Particionada.
NO	<input type="checkbox"/>	2	Atributos de códigos de teclados y controles remotos habilitados.
SI	<input type="checkbox"/>	3	Atributos de códigos auto-particionables.
SI	<input type="checkbox"/>	4	Permite inicializar código de programación 0800 (Anti-pirata)
NO	<input type="checkbox"/>	5	[*][9] + [Código Valido] sin demora de entrada
NO	<input type="checkbox"/>	6	Modo Control de acceso
NO	<input type="checkbox"/>	7	Modo Ausente Noche/ Día, NO = presente/ ausente SI= presente /ausente noche / ausente día.
NO	<input type="checkbox"/>	8	Teléfono 2 hace de back-up de los teléfonos 1y 3

**1) Particionar la central en, 2, 3, o 4.** La cantidad de particiones es automática y depende de la asignación de zonas a particiones.

\* Zonas, ver secciones [134-173].

\* Teclados, ver secciones [130-133].

\* Números de teléfonos para discador, ver secciones [111-118].

\* Números de teléfonos para monitoreo, ver secciones [181-183].

**Nota: Si se habilitan particiones, es aconsejable activar atributos de códigos auto-particionables.**

**El armado automático solo funciona para la partición 1.**

**2) Atributos de códigos. Habilita la posibilidad de modificar los atributos de los códigos de teclados 01 a 32, ver secciones [142-173]. y también habilita la posibilidad de modificar los atributos de los controles remotos 50 a 99, ver secciones [174-179].**

**Nota: Esta opción funciona como una llave general, si está apagada no importa lo que esté programado o se programe en las secciones [142-179] los cambios no tendrán efecto.**

**Una vez habilitados los atributos de códigos y controles remotos es necesario programar las secciones [142-179]. Por defecto quedan como generales y en partición 1.**

**3) Atributos de códigos auto-particionables.** Este mecanismo facilita la programación de códigos de acceso en modo particionado, asignando al código a la partición forma automática.

Si esta opción esta habilitada, los códigos que no tengan partición asignada se los puede programar desde cualquier partición y se le asigna la partición automáticamente. Una vez programados ya no pueden ser borrados o modificados desde otra partición. Al borrar un código, se le borra también la partición, de manera que queda liberado para ser programado desde otra partición. Si se ingresa a reprogramar un código existente, sea cambiado o no al salir de programación se asigna a la partición.

Si esta opción está habilitada al borrar en forma general todos los códigos, también se le borra la partición en los atributos, esto no ocurre si esta opción no está habilitada.

Si se desea trabajar con un particionamiento fijo de los códigos disponibles y no permitir a los usuarios elegir (por ejemplo los códigos 1-10 partición 1, 11-20 partición 2 y 21 a 30 partición 3) se deben programar los atributos (localmente o por download) y dejar la opción [011-3] apagada.

Si se desea, se puede habilitar esta opción, programar los códigos y controles y después inhabilitarla para dejar la asignación fija.

Nota: habilitar atributos de códigos de teclados y controles remotos habilitados.

**Inicialización del código de programación 0800 (Anti-pirata).** Esta función está diseñada para impedir que se inicialice el código de instalador 0800 al hacer "reset" general. De este modo si no se conoce el código de instalador no se podrá reprogramar el panel.

Por medio del down-loading/ up-loading es posible conocer y modificar este código, para lo cual será necesario conocer el código de seguridad de enlace.

Nota: La opción de fábrica es SI, significa que haciendo “reset” el código de instalador vuelve a ser 0800. Si se desea dejar activada la opción anti-pirata dejar la opción **Inicialización del código de programación 0800**, (11) (4) en NO. Recuerde el nuevo código, o no podrá entrar en programación.

**5) [\*][9] + [Código Valido] Arma con demora de entrada.** Si se enciende esta opción la función [\*][9] + [Código Valido] comienza con demora de entrada. Ver funciones de usuario [\*][9].

**6) Modo Control de acceso.** Si se enciende esta opción los códigos de usuario quedan inhabilitados para la función [\*][7], en cuyo caso solo los códigos de usuarios con el atributo “control de acceso” encendido quedarán habilitados para la función [\*][7], ver sección [011] (2) y secciones [142] a [173].

*Nota: Los códigos exclusivos para control no pueden activar / desactivar, pero si habilitado en la sección [053] [054] (7) reportan evento de control acceso con formato “contact ID” (además reportan que PGM fue activado).*

**7) Modo día /noche habilitado.**

**8) Teléfono 2 hace de back-up de los teléfonos 1y 3.**

## [012] Habilitación de Teclados.

Si o NO encendiendo o apagando el LED correspondiente.

SI	<input type="checkbox"/>	1	Teclado 1
NO	<input type="checkbox"/>	2	Teclado 2
NO	<input type="checkbox"/>	3	Teclado 3
NO	<input type="checkbox"/>	4	Teclado 4
NO	<input type="checkbox"/>	5	Teclado 5
NO	<input type="checkbox"/>	6	Teclado 6
NO	<input type="checkbox"/>	7	Teclado 7
NO	<input type="checkbox"/>	8	Teclado 8

Para habilitar un teclado adicional, además de habilitarlo en esta sección, es necesario hacer un procedimiento con dicho teclado adicional para definir su número de teclado. Teclado 2, 3, 4 etc.

Conectar el teclado adicional con la alimentación cortada, alimentar ( “POWER UP” ) manteniendo la tecla correspondiente, 2, 3, etc. Según el número de teclado que sea, hasta que el teclado emita dos “beeps” cortos y uno largo.

Por ejemplo si se trata de un segundo teclado encender el LED 2 en la sección [012] y luego alimentar el teclado correspondiente con el 2 apretado hasta que emita dos “beeps” cortos y uno largo.

Si dos teclados estuvieran asignados a una misma posición, se verán los “LED listo” encendidos, pero no responderán, también sonarán periódicamente los “buzzers” o zumbadores.

Es posible utilizar el sistema de alarma sin teclado, para lo cual se apagar el teclado 1, al salir de programación el sistema funcionará sin teclado.

Para reprogramar el teclado número 1 es necesario quitar 220 VCA y batería (power-up) conectar un teclado (el mismo debe estar inicializado como número 1) y luego de re-energizar entrar en programación y activar la teclado SI en esta sección.

## [013] Asignación de Zonas de Teclados.

Entradas válidas 01 –16.

00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Teclado 1
00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Teclado 2
00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Teclado 3
00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Teclado 4
00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Teclado 5
00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Teclado 6
00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Teclado 7
00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Teclado 8

Cada teclado tiene una entrada de zona que se puede asignar a cualquiera de las 16 zonas de la central, esta facilidad permite simplificar la instalación y permite expandir la cantidad de zonas.

Por ejemplo se puede usar una zona tomada del teclado para un magnético en la puerta de entrada.

La zona asignada a un teclado puede ser tomada tanto desde el teclado como de la central. El hecho de tomar dicha zona del teclado no impide que también pueda ser tomada en la central, la entrada del teclado y de la central funcionan indistintamente, como si fuera una serie.

Si la zona asignada es de 01 a 08 y solo se usa tomada del teclado, se deberá puentear la entrada correspondiente en la central con una resistencia provista de 5K6.

Se puede expandir zonas porque con el primer teclado, sin necesidad de expansor de zonas, se puede manejar una novena zona, con un segundo teclado una décima zona y así sucesivamente.

*Nota: no se puede asignar la misma zona a los bornes de zonas de dos teclados, o sea que, por ejemplo, no se pueden repetir las zonas en la tabla de esta sección.*

## [014] Asignación de Zonas 01-16 a sensores inalámbricos (01 a 08).

**Nota: Cargar Sensores en Sección [991].**

Cualquier zona, sea de las zonas 01 a 08 o de las zonas 09 a 16 pueden contener sensores inalámbricos.

Recuerde que en esta sección se ingresan números de zonas, NO número de sensores inalámbricos.  
 Ejemplo 1: Si desea que el sensor número "01" dispare la zona 1; el sensor número "02" la zona 3 y el sensor número "03" la zona 8. Ingrese (01); (03); (08).  
 Ejemplo 2: Si desea que el sensor número "01" dispare la zona 9; el sensor número "02" la zona 10 y el sensor número "03" la zona 11. Ingrese (09); (10); (11).  
**Nota:** Se pueden superponer dos o más sensores en la misma zona, Ej. sensor "01" y "02" en la zona 8. Ingrese (08); (08).

Entradas válidas 01 –16.

00	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Sensor 01/17
00	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Sensor 02/18
00	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Sensor 03/19
00	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Sensor 04/20
00	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Sensor 05/21
00	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Sensor 06/22
00	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Sensor 07/23
00	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Sensor 08/24

### [015] Asignación de Zonas 01-16 a sensores inalámbricos (09 a 16).

**Nota: Cargar sensores en sección [991].**

Esta sección es igual que la anterior, en caso de utilizar las zonas 09 a 16.  
 Ejemplo 1: Si desea que el sensor número "09" dispare la zona 1; el sensor número "10" la zona 3 y el sensor número "11" la zona 8. Ingrese (01); (03); (08).  
 Ejemplo 2: Si desea que el sensor número "09" dispare la zona 9; el sensor número "10" la zona 10 y el sensor número "11" la zona 11. Ingrese (09); (10); (11).

**Nota:** Se pueden superponer dos o más sensores en la misma zona. Ej. sensor "09" y "10" en la zona 8. Ingrese (08); (08).

Entradas válidas 01 –16.

00	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Sensor 09/25
00	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Sensor 10/26
00	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Sensor 11/27
00	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Sensor 12/28
00	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Sensor 13/29
00	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Sensor 14/30
00	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Sensor 15/31
00	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Sensor 16/32

### [016] Respuesta Rápida de Zonas.

"El tiempo de respuesta rápido de una zona NO significa que sea una zona instantánea" ( Tipo 03)  
 Todas las zonas tienen un pequeño tiempo de respuesta que sirve para evitar falsas alarmas.  
 De fábrica este tiempo es de 0,5 segundos, pero en ciertas circunstancias puede ser útil o necesario modificarlo.  
 Encendiendo estas programaciones el tiempo de respuesta de la zona es de cero segundo, esto es utilizable con sensores rápidos como por ejemplo los antiguos sensores de vibración mecánicos.  
**Nota :** Se recomienda ver sección [035] "Tiempo de Respuesta de Zonas Programables".

Si o NO encendiendo o apagando el LED correspondiente.

NO	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Zona 1
NO	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Zona 2
NO	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Zona 3
NO	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Zona 4
NO	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Zona 5
NO	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Zona 6
NO	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Zona 7
NO	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Zona 8

### [017] Ajuste de Reloj.

Entradas válidas de 000 a 255.

060	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
-----	----------------------	----------------------	----------------------

El ajuste de reloj se utiliza en caso de atraso o adelanto del reloj propio de la central, de la siguiente manera:  
 Por Ej. si atrasara 10 seg. por día cargar 050, si adelantara 10 seg. por día cargar 070.

Si atrasara 45 seg. por día cargar 015, si adelantara 45 seg. por día cargar 105.

El valor de este campo corresponde a la duración del primer minuto de cada día, Por defecto está cargado 60 suponiendo que no atrasa o adelanta. En caso de atraso se debe cargar la resta de 60 menos lo que atrasa, en caso de adelanto se debe cargar la suma de 60 más lo que adelanta, siempre en segundos.

### [018] Hora de Armado Automático.

9999

El formato es HHMM. Programando 9999 el Armado Automático queda inhabilitado.  
Ver funciones \* (6)

### [019] Zonas con tiempo de respuesta programado, en sección [002]

“El tiempo de respuesta de una zona NO es el tiempo de entrada de una zona demorada” (Tipo 01-02)

Todas las zonas tienen un pequeño tiempo de respuesta que sirve para evitar falsas alarmas.

De fábrica este tiempo es de 0,5 segundos, pero en ciertas circunstancias puede ser útil o necesario modificarlo.

Si o NO encendiendo o apagando el LED correspondiente.

NO	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Zona 1
NO	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Zona 2
NO	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Zona 3
NO	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Zona 4
NO	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Zona 5
NO	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Zona 6
NO	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Zona 7
NO	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Zona 8

Las zonas encendidas en esta sección tendrán un tiempo de respuesta de 0 a 2,5 segundos, programable en la sección [002].

Las zonas encendidas en la sección [016] serán de respuesta rápida (0 segundo), sin importar lo que se programe en esta sección.

Las zonas apagadas en las secciones [016] y [035] tendrán el tiempo de respuesta de fábrica (0,5 segundos).

De este modo se pueden definir zonas con tiempo de respuesta súper rápida, normal y programables (de muy rápidas a muy lentas).

Las aplicaciones rápidas son útiles para sensores de vibración, sísmicos, etc, las aplicaciones lentas podrían aplicarse a magnéticos, barreras infrarrojas, etc.

Nota: tener en cuenta que un tiempo programable de a centésimas puede ser útil para optimizar por ejemplo un sensor de vibración o sísmico, en lugar de una respuesta súper rápida podemos experimentar con tiempos pequeños.

### [020] Parámetros y tiempos del Sistema 2.

Entradas válidas de 000 a 255.

010	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Corte de eventos y Comunicador / Llamador (por “n” veces)
005	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Tiempo general de Demora de Fallas (segundos)
030	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Demora reporte Falla de CA (minutos)
025	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Demora Falla TLM, caída señal Celular o cable Ethernet (segundos).

**1) Corte de eventos y Comunicador / Llamador (por “n” veces).** El corte de eventos y comunicador / llamador es la cantidad máxima de eventos de un mismo tipo que produce alarma y reporte, ya sea por Comunicador de monitoreo o por Discador de teléfonos personales.

Por ejemplo, una ventana que se abre y se cierra varias veces por el viento, si se supera el límite de veces programado, además de no reportar, también deja de activar la alarma.

Los contadores de eventos se vuelven a cero al armar el sistema o automáticamente a medianoche (hora 00:00).

**2) Tiempo general de Demora de Fallas (segundos).** El Tiempo de Demora de Fallas es la espera para validación de fallas en general.

**3) Demora reporte Falla de CA (minutos).**

**4) Demora reporte Falla de TLM y caída Antena Celular (segundos).**

Las demoras de fallas de CA y TLM son tiempos de demora específicos para esas fallas y son a los efectos de demorar el reporte del evento por comunicador o llamador. Si la falla se repone durante ese tiempo, no se reporta el evento.

### [021] Tiempos de Sistema 3.

Entradas válidas de 000 a 255.

003  PGM1,3,5,7 con acción Temporizada en segundos.

003	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	PGM2,4,6,8 con acción Temporizada en segundos.
007	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Demora de acción de control remoto en décimas de segundo, ver sección [032]
002	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Tiempo de Reporte de Armado Reciente (minutos).

**1-2) Acción temporizada de los PGM's** tiene uso con la función de teclado (\*) (7) y con los controles remotos que se programan en las secciones [031] y [032] y/o con zonas direccionadas a los PGM's (zonas que pueden activar PGM's) que se programan en la sección de atributos de zona [022] a [030]. La/s zona/s direccionada/s a los PGM /s permiten salida/s de alarma/s independiente/s para sistemas de pre-alarma u otras aplicaciones especiales.

El primer tiempo de salida temporizada es común para todos los PGMs impares y el segundo para todos los PGMs pares.

**3) Demorada de los pulsadores** de control remoto, ver sección [032].

**4) Tiempo armado reciente.** Cuando se produce un disparo de alarma dentro de un tiempo relativamente breve desde que se activó el sistema, se puede sospechar que fue un error de procedimiento del usuario. Para advertir esta circunstancia a la estación de monitoreo y/o al llamador existe el reporte de armado reciente, ver secciones [054] para monitoreo y [072] para llamador.

En este campo se define cuanto tiempo se considera armado reciente.

## [022] Habilitación de Atributos Programables de zonas 01-08.

Esta sección funciona como una llave general para los atributos de zonas 01 a 08.

Para cambiar los atributos de las zonas ver secciones [023] a [030] pero habilitar previamente en esta sección para las zonas 01 a 08 y /o en la sección [033] para las zonas 09 a 16 la/s zona/s correspondiente/s a modificar.

Si o NO, encendiendo o apagando el LED correspondiente.

NO	<input type="checkbox"/>	1	Zona 1
NO	<input type="checkbox"/>	2	Zona 2
NO	<input type="checkbox"/>	3	Zona 3
NO	<input type="checkbox"/>	4	Zona 4
NO	<input type="checkbox"/>	5	Zona 5
NO	<input type="checkbox"/>	6	Zona 6
NO	<input type="checkbox"/>	7	Zona 7
NO	<input type="checkbox"/>	8	Zona 8

## [023] a [030] Atributos Programables de Zonas 01-16.

**IMPORTANTE:** Para cambiar los atributos de una zona, es necesario habilitar previamente la sección [022] y /o la sección [033] según las zonas.

Las zonas 09-16 comparten los atributos programables con las zonas 01-08 respectivamente, es decir que los atributos de la zona 01 son los mismos para la 09, los de la zona 02 son los mismos para la zona 10, los de la zona 03 son los mismos para la zona 11, etc.

En las secciones [023] a [030] se programan los atributos, pero si en la sección [022] o [033] el LED correspondiente estuviera apagado, sin importar lo que se programe o esté programado en estas secciones los atributos de zonas responderán a las opciones por defecto (de fábrica).

Por ejemplo, si el LED 1 de la sección [022] estuviera apagado y el LED 1 de la sección [033] estuviera encendido, los cambios de atributos programados en la sección [023] tendrían efecto solo sobre la zona 09.

[023] Zona 1/9	[027] Zona 5/13
[024] Zona 2/10	[028] Zona 6/14
[025] Zona 3/11	[029] Zona 7/15
[026] Zona 4/12	[030] Zona 8/16

Entrar a la sección correspondiente según la zona a modificar atributos y encender o apagar los LEDs correspondientes del 1 al 8 según la siguiente tabla.

LED	ATRIBUTO	ENCENDIDO	APAGADO
1	Alarma	Sonora	Silenciosa
2	Alarma	Continua	Pulsante
3	Avisador por zumbador (buzzer) de teclado	SI	NO
4	Exclusión por teclado, función * (1) y/o por función presente / ausente	SI	NO
5	Armar con Zona Violada (auto exclusión en armado)	SI	NO
6	Salida de Zona por PGM1, habilitar PGM sección [005] (06)	SI	NO
7	Salida de Zona por PGM2, habilitar PGM sección [005] (06)	SI	NO
8	Reporta Evento o NO (monitoreo y llamador)	SI	NO

**Atributo 4:** Apagando este atributo a una zona determinada, el usuario no podrá excluirla con el comando [\*] [1] y tampoco se generará la auto-exclusión aunque la zona esté programada como zona tipo (05) o (06), ver sección tipos de zona [000].

**Atributo 5:** Permite armar o activar la alarma con zona violada o zona abierta, también llamado “auto-exclusión al armar”. Ejemplo, una ventana con contactos magnéticos, en este caso se podría activar la alarma con dicha ventana abierta. Esta modalidad es muy útil en verano para dejar una abertura abierta sin necesidad de excluirla por teclado, al cerrar dicha abertura se incorpora a la alarma automáticamente.

**Atributos 6 y 7:** Especiales de Direccionamiento o Salida de Zonas por PGM’s.

“Salida de Zonas por PGMs” significa que al violar la Zona designada se activa el PGM.

Por ejemplo, si una zona se la deriva al PGM (secciones [023] a [030] opción 6 o 7 encendidas) y a su vez dicha zona se programa como silenciosa (secciones [023] a [030] opción 1 apagada) se puede hacer un sistema de pre-alarma.

Imagine una detector exterior que dispare una chicharra o “buzzer” y un reflector, en lugar de hacer sonar las sirenas .Y que además, el tiempo de disparo pueda ser menor que el tiempo de alarma, ya que el tiempo de PGM se puede programar independientemente en la sección [002].

Esto sería una solución para tener activado el sistema “en casa” teniendo una protección exterior que no genere un sobre salto indeseado cuando dormimos.

**IMPORTANTE:** Para el uso de esta función es necesario habilitar el PGM correspondiente en la sección [005] opción (06), además programar tiempo deseado en sección [021].

**Atributo 8:** Si este atributo está apagado, la zona no reporta ni por el comunicador ni por el llamador, ni memoriza el disparo. Por ejemplo utilizar con zonas exteriores que las empresas de monitoreo no desean monitorear.

**DEFECTO, Atributos cargados de fábrica en todas las secciones [023] a [030], según el Tipo de Zona que se haya programado en el campo [000].**

Tipo	Descripción	LED Z1	LED Z2	LED Z3	LED Z4	LED Z5	LED Z6	LED Z7	LED Z8
00	Zona nula	APG	APG	APG	APG	APG	APG	APG	ENC
01	Demora 1	ENC	ENC	ENC	ENC	APG	APG	APG	ENC
02	Demora 2	ENC	ENC	ENC	ENC	APG	APG	APG	ENC
03	Instantánea	ENC	ENC	ENC	ENC	APG	APG	APG	ENC
04	Interior	ENC	ENC	APG	ENC	ENC	APG	APG	ENC
05	Interior Presente / Ausente	ENC	ENC	APG	ENC	ENC	APG	APG	ENC
06	Demora Presente / Ausente	ENC	ENC	APG	ENC	ENC	APG	APG	ENC
07	Robo 24h	ENC	ENC	APG	ENC	APG	APG	APG	ENC
08	Incendio 24h	ENC	APG	APG	APG	APG	APG	APG	ENC
09	Asalto 24h	APG	APG	APG	APG	APG	APG	APG	ENC
10	Médica 24h	ENC	ENC	APG	APG	APG	APG	APG	ENC
11	Sabotaje 24h	ENC	ENC	APG	APG	APG	APG	APG	ENC
12	Pánico 24h	ENC	ENC	APG	APG	APG	APG	APG	ENC
13	Gas 24h	ENC	APG	APG	APG	APG	APG	APG	ENC
14	Genérica Silenciosa	APG	APG	APG	APG	APG	APG	APG	ENC
15	Genérica Silenciosa 24h	APG	APG	APG	APG	APG	APG	APG	ENC
30 / 31	Armar / Desarmar	APG	APG	APG	APG	ENC	APG	APG	ENC
ZONAS	09 a 16	ENC	ENC	APG	ENC	APG	APG	APG	ENC

**[031] Funciones de Controles Remotos Instantáneos.**

Solo válido para sistema de control remoto incorporado TAUSEND (agregando módulo receptor PRX-438 opcional). Los controles remotos se programan en funciones de usuario \* 5

*Nota: La función de activar con control remoto tiene la posibilidad de activar sin demora de salida y sin demora de entrada, ver sección [010]. Cuando la zonas demoradas quedan sin tiempo de entrada el LED armado enciende intermitente en lugar de fijo.*

*Para monitoreo ver “ Códigos de Reporte Automáticos CID”.*

*Para “Contact ID”, además de reportarse el evento, se reporta el número de teclado (hasta 48 posibles) como número de zona 50 a 97.*

01	<input type="checkbox"/>	Botón 1
02	<input type="checkbox"/>	Botón 2
00	<input type="checkbox"/>	Botón 1 + Botón 2

- 00 Inhabilitado.
- 01 Armar Ausente / Desarmar.
- 02 Armar Presente Noche/ Desarmar.
- 03 Asalto.
- 04 Pánico Seguidor (Suelta botón corta alarma).
- 05 Médica.
- 06 PGM1.
- 07 PGM2.
- 08 PGM3.
- 09 PGM4.
- 10 PGM5.
- 11 PGM6.
- 12 PGM7.
- 13 PGM8.

- 14 Armar Ausente.
- 15 Desarmar.
- 16 Alarma de Pánico (Retenido).
- 17 Armar Presente Día/ Desarmar.

Nota: Para que el modo día /noche funcione se debe activar en la sección (011)(7). Si no se activa todas las zonas presente/ ausente se excluyen por igual programando 02 o 17.

**01) Armar Ausente / Desarmar.** Activa / desactiva en modo ausente.

**02) Armar Presente noche/ Desarmar.** Activa / desactiva en modo presente noche.

Combinando un botón "Armar Ausente / Desarmar" y un botón "Armar Presente / Desarmar" se obtienen las dos posibilidades en un mismo control remoto. De este modo pulsando uno de los botones el sistema se activa y se desactiva en modo "Ausente" y con el otro se activa y se desactiva en modo "Presente", desde cualquier condición de activado se puede desactivar con cualquiera de los botones indistintamente. Ver secciones [000] y [001].

**03) Asalto:** Envía reporte de asalto por comunicador de monitoreo y/o al canal de asalto del llamador telefónico sin producir alarma sonora.

**04) Pánico:** Activa alarma sonora mientras se mantenga apretado, además reporta el evento por comunicador de monitoreo y/o al canal asignado del llamador telefónico.

**05) Médica:** Envía reporte por el comunicador de monitoreo como "médica" y/o al canal asignado del llamador telefónico sin producir alarma sonora.

**(06-13) PGMs:** Con las opciones (06) a (13) los botones del control remoto pasan a activar las salidas PGM, abriendo un sin fin de posibilidades, como controlar luces, portones automáticos, etc. Para usar estas funciones programar en sección [005] si la salida es pulsante, biestable o temporizada, para temporizado programar tiempo en sección [021].

**14) Armar Ausente.** A diferencia de la opción (01) esta opción solo arma.

**15) Desarmar.** Solo desarma. Las opciones (14) y (15) son ideales para usar controles remotos con repetidores

**16) Alarma de Pánico.** A diferencia de la opción (04) esta opción activa una alarma sonora "retenida", es decir que aunque se suelte el botón, la alarma seguirá sonando. **Esta alarma se desactiva con un código valido desde un teclado.** Reporta el evento por comunicador de monitoreo y/o al canal asignado del llamador telefónico y dura sonando el tiempo programado como corte de campana.

**17) Armar Presente día/ Desarmar.** Activa / desactiva en modo presente día.

Notas:

Las programaciones de las secciones [031] - [032] afectan a todos los controles remotos en general, por lo cual no podrían ser usadas todas las posibilidades a la vez, para solucionar este inconveniente los controles remotos tienen atributos programables. Ver secciones [174] - [179].

Estos atributos permiten hacer que distintos controles remotos respondan solo como emergencia médica, solo como anti-asalto o solo como controladores de salidas PGMs. Mientras que el resto de los controles generales realicen funciones como armar /desarmar, etc.

Así mismo, un control remoto puede manejar distintas particiones o manejar una sola partición.

Los controles remotos cuyos atributos sean modificados en las secciones [174] - [179] (Opciones 3 a 7, Anti-asalto, Médica o PGM) no responderán a lo programado en las secciones [031] - [032].

Los controles remotos cuyos atributos sean modificados en las secciones [174] - [179] (Opciones 1-2, Generales Combinable y Generales Combinable con reporte) responderán a lo programado en las secciones [031] - [032].

Las opciones (14) a (17) "particiones por botones" de la sección [031] [032] no son afectadas por lo programado en las secciones [174] - [179], "control remoto exclusivo a partición 1, 2, 3 o 4".

Ejemplo de uso: Cuatro controles remotos "casa/ ausente", uno para cada partición.

Programando la sección [031]: (01) (02) (xx), la sección [174] (11), la sección [175] (12), la sección [176] (13), la sección [174] (14).

El primer dígito de la secciones [174] es (1) "Control remoto general", responde a lo programado en la sección [031], el segundo dígito de la sección [174] es (1), apunta a la partición 1. El segundo dígito de la sección [175] es (2), apunta a la partición 2. El segundo dígito de la sección [176] es (2), apunta a la partición 3. El segundo dígito de la sección [177] es (2), apunta a la partición 4. Los controles remotos número 50, 51, 52, 53 serán casa /ausente para las particiones 1-4 respectivamente. Sobre número de control, ver registro de controles en comando de usuario (\*6).

Ejemplo de uso: Con el mismo control remoto manejar "casa/ausente" para la partición 1 y activar y desactivar la partición 2 con los botones juntos.

Programar en la sección [031]: (01) (02) (15) y en la sección [174] (11).

El primer dígito de la secciones [174] es (1) "Control remoto general", responde a lo programado en la sección [031], el segundo dígito de la sección [174] es (1) apunta a la partición 1 y la opción (15) de la sección [031] responde de cualquier modo a la partición 2. El control número 50 responderá con los botones 1 y 2 como "casa / ausente" a la partición 1 y los botones 1+2 a la partición 2.

Sobre número de control, ver registro de controles en comando de usuario (\*6).

Cuando una central particionada pertenece al mismo dueño es aconsejable usar las opciones (14-17) de las secciones [031] - [032], para activar y desactivar las particiones con el mismo control remoto.

Cuando la central particionada pertenece a dos o más dueños distintos es conveniente asignar los controles a particiones exclusivas, en las secciones [174] - [179].

## [032] Funciones Demoradas de Controles Remotos.

Esto significa que los botones no responden inmediatamente, sino que responden manteniéndolos pulsados un pequeño tiempo.

Una respuesta demorada de los botones de los controles remotos puede ser útil para evitar falsas alarmas en casos como por ejemplo, aviso de asalto, emergencia, etc.

Otro ejemplo de uso, podría ser, demorar los botones 1 y 2 un instante y dejar los botones 1+2 (apretar los dos juntos) instantáneos y así evitar que accione sin querer alguna función de los botones 1 y 2 cuando se quiere pulsar los dos botones a la vez (1+2)

*Nota: Para monitoreo ver "Códigos de Reporte Automáticos CID".*

*Para "Contact ID", además de reportarse el evento, se reporta el número de teclado (hasta 48 posibles) como número de zona 50 a 97.*

00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Botón 1
00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Botón 2
04	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Botón 1 + Botón 2

- 00 Inhabilitado.
- 01 Armar Ausente / Desarmar.
- 02 Armar Presente Noche/ Desarmar.
- 03 Asalto.
- 04 Pánico Seguidor (Suelta botón corta alarma).
- 05 Médica.
- 06 PGM1.
- 07 PGM2.
- 08 PGM3.
- 09 PGM4.
- 10 PGM5.
- 11 PGM6.
- 12 PGM7.
- 13 PGM8.
- 14 Armar Ausente.
- 15 Desarmar.
- 16 Alarma de Pánico (Retenido).
- 17 Armar Presente Día/ Desarmar.

*Nota: Para que el modo día /noche funcione se debe activar en la sección (011)(7). Si no se activa todas las zonas presente/ ausente se excluyen por igual programando 02 o 17.*

**Nota:**

*Ver funciones en sección [031].*

*Para usar opciones 06 y 07 programar también opciones de los PGMs en sección [005].*

*Para variar el tiempo de demora de los botones ver sección [021].*

*Solo válido para sistema de control remoto incorporado TAUSEND. Usar módulo RX opcional y programar controles en funciones de usuario \*5.*

### [033] Habilitación de Atributos Programables de zonas 09-16.

Esta sección funciona como una llave general para los atributos de zonas 09 a 16.

Para cambiar los atributos de las zonas ver secciones [023] a [030] pero habilitar previamente en esta sección para las zonas 09 a 16 y /o en la sección [022] para las zonas 01 a 08 la/s zona/s correspondiente/s a modificar.

Si o NO encendiendo o apagando el LED correspondiente.

NO	<input type="checkbox"/>	<b>1</b>	Zona 09
NO	<input type="checkbox"/>	<b>2</b>	Zona 10
NO	<input type="checkbox"/>	<b>3</b>	Zona 11
NO	<input type="checkbox"/>	<b>4</b>	Zona 12
NO	<input type="checkbox"/>	<b>5</b>	Zona 13
NO	<input type="checkbox"/>	<b>6</b>	Zona 14
NO	<input type="checkbox"/>	<b>7</b>	Zona 15
NO	<input type="checkbox"/>	<b>8</b>	Zona 16

### [034] Programación de las teclas de función P,F,A ( 6 Funciones).

Reporte de eventos y/o activación de alarma desde el teclado.

Donde el primer dígito corresponde a respuesta de la tecla en forma **instantánea** y el segundo dígito corresponde a respuesta de la tecla en forma **demorada** (mantener la tecla presionada 2 segundos).

Si el primer dígito es cero la tecla no responderá a un toque rápido. Si el segundo dígito es cero la tecla no responderá a un toque prolongado.

Si el primer dígito es distinto de cero y el segundo dígito es cero, la tecla tendrá una sola función de respuesta rápida. Si el primer dígito es cero y el segundo dígito es distinto de cero, la tecla tendrá una sola función de respuesta demorada.

Programando dos dígitos distintos de cero cada tecla puede tener doble función.

Por ejemplo cargando sucesivamente (01) (04) (52) se programa la tecla "F" solo "fuego" y solo respuesta demorada; la tecla "A" solo "Emergencia Médica" y solo demorada y la tecla "P" con doble función, con un toque rápido asalto silencioso y si se deja presionada 2 segundos "Pánico" (alarma sonora).

03	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Tecla de función P Pánico. (Tecla demorada).
01	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Tecla de función F Fuego. (Tecla demorada).
05	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Tecla de función A Asalto Silencioso. (Tecla demorada).

- 0 **Inhabilitado.**
- 1 **Fuego.** Reporte de incendio y alarma intermitente. (Para monitoreo CID, "FIRE" E122)
- 2 **Asalto Sonoro.** Reporte de asalto con alarma. (Para monitoreo CID, "AUDIBLE" E123)
- 3 **Pánico temporizado.** Reporte de pánico y alarma sonora. (Para monitoreo CID, "PANIC" E120)
- 4 **Médica.** (Para monitoreo CID, "MEDICAL" E100)
- 5 **Asalto silencioso.** Reporte de asalto sin alarma. (Para monitoreo CID, "SILENT" E122)
- 6 **Fuego** (Sirena intermitente sin reporte).
- 7 **Pánico temporizado** (Sin reporte, toma tiempo en sección 002, desactiva cod. usuario)
- 8 **Activa PGM1**
- 9 **Activa PGM2**
- 10 **Activa PGM3**
- 11 **Activa PGM4**
- 12 **Activa PGM5**
- 13 **Activa PGM6**
- 14 **Activa PGM7**
- 15 **Activa PGM8**

Notas:

Según las opciones de fábrica las tres teclas responden con demora de 2 segundos.

Para monitoreo ver "Códigos de Reporte Misceláneos Automáticos CID".

Para "Contact ID" en el caso de las teclas de función de teclados, además de reportarse el evento, se reporta el número de teclado (hasta 8 posibles) como número de zona 101 a 108.

Los PGM deben ser programados en la sección (005) solo como "temporizado" o "flip-flop", porque si se usa la opción "seguidor" la salida PGM se encenderá pero no se apagará, ya que el teclado solo detecta tecla presionada y no de tecla liberada. **Opciones 06 a 15 solo para versiones con PIC 18F2585.**

### [035] Zonas de doble disparo.

Las zonas de doble disparo se pueden utilizar para minimizar falsas alarmas. Para que se produzca alarma, debe detectar intrusión dos veces dentro de una ventana de tiempo programable (Tiempo ventana de zonas doble disparo y cruzadas, sección 002).

NO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Zona 1
NO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Zona 2
NO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Zona 3
NO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Zona 4
NO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Zona 5
NO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Zona 6
NO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Zona 7
NO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Zona 8

Nota: Además de doble detección, en la sección [036] se pueden definir cruces con otras zonas, esto abre posibilidades muy interesantes.

Por ejemplo dos sensores infrarrojos de exteriores (relativamente próximos) con doble detección y cruzados entre sí. De este modo si alguien merodea delante cualquiera de los sensores producirá alarma y si pasa delante de uno y luego delante del otro también.

### [036] Zonas cruzadas.

Las zonas cruzadas como las zonas de doble disparo se pueden utilizar para minimizar falsas alarmas. Para que se produzca alarma, dos zonas distintas, una vez cada una, deben detectar intrusión dentro de una ventana de tiempo programable (Tiempo ventana de zonas doble disparo y cruzadas, sección 002).

Si se programa (00) la zona no tiene cruce (comportamiento normal).

Por ejemplo 04 para la "zona 3", la zona 3 se cruza con la zona 4.

El orden de detección es indistinto, no importa cual de las zona detecta primero, se produce alarma si ambas zonas detectan intrusión dentro de la ventana de tiempo.

Entradas válidas de 00 a 16.

00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Zona 1
00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Zona 2
00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Zona 3
00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Zona 4
00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Zona 5
00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Zona 6





10	Médica 24h	(1)AA
11	Sabotaje 24h	(1)37
12	Pánico 24h	(1)2A
13	Gas 24h	(1)51
14	Genérica Silenciosa	(1)4A
15	Genérica Silenciosa 24h	(1)4A

El dígito entre paréntesis es fijo, los otros dos pueden ser programables.

#### [047] Códigos de Reporte Misceláneos Grupo 1.

00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Armado por Teclado / Control Remoto Incorporado.
00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Desarmado por Teclado / Control Remoto Incorporado.
00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Armado por Llave.
00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Desarmado por Llave.
00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Armado rápido.
00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Armado Automático.
00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Cancelación de armado automático.
00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Falla de armado automático.

Nota: Para reporte de usuario por DX-Net cargar: CF armado / BF desarmado.

#### [048] Códigos de Reporte Misceláneos Grupo 2.

00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	(Policía) Asalto Silencioso por Código de Coacción o Control Remoto (No Zona).
00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Médica por Control Remoto "Pendant".
00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Pánico Tecla Función y Control Remoto (No por Zona).
00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	( Fuego ) Incendio Tecla Función (No Zona).
00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Falla de AC.
00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Reposición de AC.
00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Falla de batería.
00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Reposición de batería.

#### [049] Códigos de Reporte Misceláneos Grupo 3.

00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Falla de TLM.
00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Reposición de TLM.
00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Falla fusible de alarma.
00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Reposición Fusible de alarma.
00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Falla fusible 12V periféricos.
00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Reposición Fusible 12V periféricos.
00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Falla de comunicador.
00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Reposición comunicador.

#### [050] Códigos de Reporte Misceláneos Grupo 4.

00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Armado Parcial.
00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Armado reciente.
00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Desarmado con memorias.
00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Test Manual.
00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Test Periódico.
00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	( Policía ) Asalto Silencioso por Tecla Función (No por Zona)
00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	( Ambulancia ) Médica, Tecla Función (No por Zona)
00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	( Policía ) Asalto Con Alarma por Tecla Función (No por Zona)

#### [051] Códigos de Reporte Misceláneos Grupo 5.

00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Programación de instalador (*) (8) (código instalador)
00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Acceso por enlace (Up-loading-downloading)
00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Control de acceso (*) (7) (1-8)
00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Punto de acceso (Puertas 1a 8)
00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Falla Celular
00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Reposición Celular
00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Falla sensor inalámbrico
00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Reposición sensor inalámbrico

#### Códigos de Reporte Misceláneos Automáticos CID

Descripción	Código
-------------	--------

Armado/Desarmado por Teclado	(4)A1
Armado/Desarmado por Llave	(4)A9
Armado Rápido	(4)A8
Armado Automático	(4)A3
Cancelación de Armado Automático	(4)05
Falla de Armado Automático	(4)55
Asalto por Zona, Coacción (códigos 33-34), Control Remoto.	(1)21
Médica por Control Remoto "Pendant"	(1)A1
Pánico por Tecla Función de Teclado o Control Remoto	(1)2A
Incendio por Zona o por Tecla Función de Teclado	(1)1A
Falla de AC	(3)A1
Falla de batería	(3)A2
Falla de TLM	(3)51
Falla fusible de alarma	(3)21
Falla fusible 12V periféricos	(3)37
Falla de comunicador	(3)AA
Armado Parcial	(4)56
Armado reciente	(4)59
Desarmado con memorias	(4)06
Test Manual	(6)A1
Test Periódico	(6)A2
Asalto por Tecla Función de Teclado	(1)22
Médica por Zona o por Tecla Función de Teclado	(6)A2
Sabotaje o Antidesarme ("Tamper")	(1)37
Gas	(1)51
Genérica silenciosa y Genérica silenciosa 24 Horas	(1)4A

El dígito entre paréntesis es fijo y se usa solo para Contact ID, los otros dos pueden ser programables.

## [052] Formatos del Comunicador para monitoreo.

- |    |   |  |  |  |  |                         |
|----|---|--|--|--|--|-------------------------|
| 01 | <table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"><tr><td> </td><td> </td></tr><tr><td> </td><td> </td></tr></table> |  |  |  |  | Teléfonos 1 / 3 o DXNet |
|    |   |  |  |  |  |                         |
|    |   |  |  |  |  |                         |
| 01 | <table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"><tr><td> </td><td> </td></tr><tr><td> </td><td> </td></tr></table> |  |  |  |  | Teléfono 2 o DXNet      |
|    |   |  |  |  |  |                         |
|    |   |  |  |  |  |                         |
- 
- |    |  |
|----|--|
| 01 | DTMF CONTACT ID.   |
| 02 | 10 BPS, 1400 Hz Handshake / 1900 Hz Dato.                              |
| 03 | 20 BPS, 1400 Hz Handshake / 1900 Hz Dato.                              |
| 04 | 10 BPS, 2300 Hz Handshake / 1800 Hz Dato.                              |
| 05 | 20 BPS, 2300 Hz Handshake / 1800 Hz Dato.                              |
| 06 | DX-Net sistema de radio. DX-Net es marca registrada de DX-Control S.A. |
| 07 | GPRS TAUSEND IP  |
| 08 | GPRS Bykom   |
| 09 | Ethernet TAUSEND IP  |
| 10 | Ethernet Bykom   |
| 11 | GPRS Avatec  |
| 12 | Ethernet Avatec  |

**Nota:** Contact ID puede ser automático o manual [57] [6] si está automático [043] a [051] siempre volverán a valores por defecto de fábrica según tablas.

Para formatos de pulso, además de elegir velocidad y frecuencia se elige el formato necesario según la estación de monitoreo, por ejemplo 4+2 o 3+1, lo cual se define en los campos de cuenta para teléfono: [041] / [042] y con los códigos de reporte [043] a [050]. Generalmente esto es programado por la estación de monitoreo.

### DX-Net:

- 1) Para que funcione DX-Net se debe cargar (06) en la sección [052], en el primero o en el segundo casillero. Si se carga DX-Net (06) en primer casillero y por ejemplo Contact ID (01) en el segundo, primero será la transmisión y luego la comunicación telefónica. Y viceversa.
- 2) Revisar intentos de discado para comunicaciones telefónicas en la sección [052].
- 3) Cabe recordar que en las secciones [038], [039], [040] se deberá cargar numero de teléfono donde corresponda y que no se debería cargar teléfonos a la sección asignada para DX-Net.
- 4) Para DX-Net es necesario cargar códigos de reporte en las secciones [043], [051]. Tener en cuenta que en este caso para una comunicación telefónica por pulsos los códigos serían los mismos. Para "Contact ID automático" no existe ninguna restricción.
- 5) Los eventos como armado /desarmado, fallas, etc pueden ser direccionados por radio o teléfono en las secciones [053], [054]. Es decir que se puede elegir que eventos reportar por radio o por teléfono.
- 6) Habilitar el "teléfono" 2 o el que corresponda en la sección [057]. (Teléfono está entre comillas porque en realidad correspondería a DX-Net)

### NOTAS:

1) EL PANEL TAUSEND PROGRAMA NÚMERO DE USUARIO Y REPORTE PERIÓDICO DE DX-NET, ADEMÁS SUPERVISA LA COMUNICACIÓN ENTRE AMBOS, PANEL Y RADIO.

2) LA PRUEBA PERIÓDICA PUEDE SER SEGÚN EL PANEL TAUSEND O SEGUN DX-NET DEPENDIENDO DE LAS PROGRAMACIONES, PARA PANEL VER SECCIONES [060], [061], [062].

3) CADA VEZ QUE SE HAGA UN ENLACE TELEFÓNICO AL PANEL TAUSEND (UP-LOADING/DOWN-LOADING) "CON UNA DURACIÓN MAYOR A UN MINUTO" EL DX-NET ENVIARÁ UNA SEÑAL DE FALLA DE COMUNICACIÓN CON EL PANEL. ESTA TRANSMISIÓN SE REALIZA A MODO DE PRUEBA DEL DX-NET. ASÍ MISMO, SI EL DIRECCIONAMIENTO CORRESPONDIENTE ESTA HABILITADO DX-NET TAMBIÉN ENVIARÁ REPORTE DE ACCESO VIA ENLACE DESPUÉS DE HABER CORTADO LA COMUNICACIÓN TELEFÓNICA.

## DIRECCIONAMIENTO DE EVENTOS DE MONITOREO

### [053] Direcccionamiento de Eventos al teléfonos 1/3.

En las secciones [053] [054] se define que eventos van a ser reportados a la estación de monitoreo.

Si o NO encendiendo o apagando el LED correspondiente.

SI	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	Alarmas / Reposiciones
SI	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	2	Armado / Desarmado
SI	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	3	Fallas / Reposiciones
SI	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	4	Prueba, enlace y programación
SI	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5	Armado Reciente (recent) ver tiempo en sección [021]
SI	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	6	Desarmado con memoria (cancell)
NO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	7	Reporte de eventos de control de acceso
NO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	8	Sin uso.

### [054] Direcccionamiento de eventos al teléfono 2.

Si o NO encendiendo o apagando el LED correspondiente.

SI	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	Alarmas / Reposiciones
SI	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	2	Armado / Desarmado
SI	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	3	Fallas / Reposiciones
SI	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	4	Prueba, enlace y programación
SI	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5	Armado Reciente (recent)
SI	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	6	Desarmado con memoria (cancell)
NO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	7	Reporte de eventos de control de acceso
NO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	8	Sin uso.

### [055] Periodo de reporte periódico Heart beat o Keep alive GPRS / DXNet.

Atención cargar en hexadecimal. Para anular esta función cargar 00.

01

Para GPRS cada unidad son 5 minutos.

Para DxNet 4F corresponde a una transmisión de control cada 6 horas. Entradas válidas DXNet consultar manual IA02. DX-Net es marca registrada de Dx-Control S.A.

### [056] Opciones de download

NO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	Call-back
NO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	2	Usuario habilita download por 1 hora
NO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	3	Usuario inicia llamada
SI	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	4	Control por DTMF (opcional)
NO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5	Interfase (opcional)
NO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	6	Reporte de número de teclado con teclas PFA y control remoto en, pánico, asalto, etc.
NO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	7	Reporte de caída de celular o cable Ethernet por línea telefónica terrestre.
NO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	8	Teléfono 3 (sección 040) no reporta "prueba, enlace y programación"

1) **Operación Call-Back.** Si la opción call-back está apagada el tablero se comporta igual que antes.

Si esta opción está encendida el tablero atiende las llamadas con los mismos mecanismos de antes (n rings, y doble call), pero una vez conectado con el programa de enlace, cuando recibe el primer comando corta espera un par de segundos, disca al número programado e intenta conectarse.

El tablero también puede llamar directamente si se ejecuta la función (\*6) (6).

En modo call-back el panel solo acepta comandos si llamo el.

Por otro lado el programa de enlace Tausend Monitor tiene ahora un botón más rotulado [espera "Call"] que cuando se lo presiona, programa el módem para contestar llamadas y se pone en amarillo. En ese

estado si recibe una llamada intenta conectarse en modo answer e iniciar una comunicación de download.

Una vez conectado, la operación es idéntica al caso en que hubiese llamado el programa de enlace, la única diferencia está en las frecuencias de transmisión y recepciones, si llama el programa el modem transmite en la banda baja y el panel en la alta, y si llama el panel es a la inversa.

Con el programa en espera de llamada se puede iniciar una llamada con [llamar] o [doble "call"], según como se espere que responda el panel, y en ese caso una vez conectados, el programa manda un comando de cortar y queda a la espera de llamada. Durante la operación de llamada simple o doble del programa el indicador de [espera "call"] se pone en naranja.

**2) Usuario habilita download por 1 una hora.** Ver Funciones de usuario [\*6] [5]. Si este comando es activado el panel contestará los llamados telefónicos por el lapso de una hora, evitando así el uso del "doble call" .

**3) Usuario inicia llamada.** Ver Funciones de usuario [\*6] [6]. Si la estación de monitoreo utiliza el sistema de "call-back" el usuario puede iniciar el enlace manualmente.

**4) Controlador de sistema vía telefónica "DTMF Controler".** Ver uso al final de la sección de usuario, inmediatamente antes de PROGRAMACIÓN DE INSTALADOR.

**5) Interfase.** Es un modulo que se conecta al bus de la central y a una PC. Esto permite ejecutar el programa de enlace "Tausend Monitor" que permite controlar y programar el panel, simular un teclado virtual, etc desde una PC..

**6) PFA** si se enciende esta opción se reporta como número de zona en que teclado (1-8) se marco un a tecla PFA y en caso de control remoto con cual se hizo pánico, médica, etc. Apertura y cierre se reporta siempre.

**7)** Se deja apagado en caso de continuo ir y venir de la señal celular o problemas de red

**8)** En caso de back-up celular como el número 3 es back-up del número 1 se puede cargar un teléfono de flota en el 1 y uno de línea en el 3, así solo no se reportaran "test" periódicos al teléfono de línea.

## [057] Opciones del Comunicador 2.

Si o NO encendiendo o apagando el LED correspondiente.

Si	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	Comunicador Habilitado
SI	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	Número 1 Habilitado
NO	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	Número 2 Habilitado
NO	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	Número 3 Habilitado
NO	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	Números 1 /3 Alternados
SI	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	Códigos CID Automáticos
NO	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	Upload/Download habilitado siempre
SI	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	Doble "Call" (Answer Machine Override)

### Notas:

1) Si enciende el "bit" 7 el panel contestará siempre al programa de enlace.

2) El panel contestará por el lapso de una hora si el usuario ejecuta el comando [\*] 6 [código maestro] [5]. Pero una vez finalizado el enlace no volverá a contestar.

## [058] Rings para Upload/Download.

000

Estando en 000 no contesta y se debe usar el "Doble Call"

## [059] Código de Acceso para Upload/Download.

O800

## [060] Horario de Reporte Diaria.

9999

Horario al cual hace se el reporte diario. El formato es HHMM.

Programando 9999 la Prueba Periódica queda inhabilitada.

## [061] Intervalo de Reporte en días.

001

En esta sección se puede programar cada cuantos días es el reporte programado a la hora determinada en la sección [060]

## [062] Prueba periódica.

000



**[066] OPCIONES DE COMUNICADOR**

NO	<b>1</b>		Tel 2 back up de Tel 1
NO	<b>2</b>		Reportes por SMS
NO	<b>3</b>		Reporte por SMS antes de TEL 3
NO	<b>4</b>		
NO	<b>5</b>		
NO	<b>6</b>		
NO	<b>7</b>		
NO	<b>8</b>		

Sección [066]: (1) el número 2 y 3 actúan como back-up del número 1, esta función se hizo especialmente para tener en la misma cuenta GRPS, GSM y línea fija.  
 Sección [066]: (2) Enciende repote por SMS, pero el número de teléfono celular a donde reporta (número telefónico celular de la SIM CARD del modulo Tausend SMS en estación de monitoreo) Debe ser cargado mediante un mensaje SMS con el comando "RSM"  
 Sección [066]: (3) SMS antes del TEL3, si se enciende este bit SMS queda en tercer orden y Tel 3 en cuarto orden. Apagado SMS queda en cuarto orden.

**Timers (relojes) programables con salida a PGMs.**

**[120] Horario timer 1.**

H	H	M	M	h	h	m	m	H	H	M	M	h	h	m	m	H	H	M	M	h	h	m	m	H	H	M	M	h	h	m	m
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

**[121] Horario timer 2.**

H	H	M	M	h	h	m	m	H	H	M	M	h	h	m	m	H	H	M	M	h	h	m	m	H	H	M	M	h	h	m	m
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Son campos de 32 dígitos, donde los cuatro primeros HHMM son la hora y minutos de encendido y los cuatro siguientes hhmm son la hora y minutos de apagado, los 4 siguientes encendido, después apagado y así siguiendo, con un total de hasta 4 períodos.

HHMM: Horario de encendido en formato de 24 Hrs. Ejemplo 1930 por siete y media de la tarde.  
 hhmm: Horario de apagado, mismo formato. Ejemplo 0800 por las ocho de la mañana.

**Nota: A diferencia de la carga de números telefónicos, en este campo los dígitos 0 se ingresan como 0 (en los números telefónicos se deben ingresar como A). Si no se usan todos los períodos, se debe terminar el ingreso con letra F HEX al final.**

El timer enciende en el instante en que la hora coincide con alguno de los horarios de encendido y apaga cuando la hora coincide con alguno de los horarios de apagado. Esto implica que los horarios podrían estar mezclados y desordenados, siempre que los horarios de encendido estén en las posiciones HHMM y los de apagado en las hhmm, pero se recomienda ingresarlos en forma ordenada al solo efecto de facilitar la comprensión de la programación.

**[122] días de semana de Timer 1**

Son campos de 8 opciones SI/ NO con una posición por cada día de la semana. En los días que estén activados el timer encenderá a los horarios programados. En los días no activados el timer no encenderá, pero si apagará en los horarios de apagado programado (esto sirve para el caso de que quede encendido de la noche anterior). El panel calcula el día de la semana en base a la fecha programada.

SI	<b>1</b>		Lunes
SI	<b>2</b>		Martes
SI	<b>3</b>		Miércoles
SI	<b>4</b>		Jueves
SI	<b>5</b>		Viernes
SI	<b>6</b>		Sábado
SI	<b>7</b>		Domingo
SI	<b>8</b>		

**[123] días de semana de Timer 2**

SI	<b>1</b>		Lunes
----	----------	--	-------

SI	<b>2</b>	Martes
SI	<b>3</b>	Miércoles
SI	<b>4</b>	Jueves
SI	<b>5</b>	Viernes
SI	<b>6</b>	Sábado
SI	<b>7</b>	Domingo
SI	<b>8</b>	

## Asignación de teclados 1 a 8 a particiones.

[130] Asignación de teclados 1 a 8 a partición 1.

[131] Asignación de teclados 1 a 8 a partición 2.

[132] Asignación de teclados 1 a 8 a partición 3.

[133] Asignación de teclados 1 a 8 a partición 4.

Para "llamar" a una partición se debe pulsar la tecla 1,2,3 o 4 según la partición que se desee controlar.

Para salir de una partición mantener pulsada la tecla #, el teclado se apaga.

Las función (\*6) solo responde al código maestro general.

Nota: El LED auxiliar encendido fijo indica que el teclado está esperando ( "Stand-by" ), si el LED auxiliar destella es porque la central está ocupada con otro teclado.

SI	<b>1</b>	Teclado 1
SI	<b>2</b>	Teclado 2
SI	<b>3</b>	Teclado 3
SI	<b>4</b>	Teclado 4
SI	<b>5</b>	Teclado 5
SI	<b>6</b>	Teclado 6
SI	<b>7</b>	Teclado 7
SI	<b>8</b>	Teclado 8

Nota: Inicializar los teclados y habilitarlos previamente como se explica en la sección [012]

Los teclados se definen globales o dedicados automaticamente cargando estas secciones.

Si las particiones no están habilitadas en la sección [11] (1) no importa lo que se programe en estas secciones.

## Asignación de zonas a particiones.

[134] Asignación de zonas 1 a 8 a partición 1.

SI	<b>1</b>	Zona 1
SI	<b>2</b>	Zona 2
SI	<b>3</b>	Zona 3
SI	<b>4</b>	Zona 4
SI	<b>5</b>	Zona 5
SI	<b>6</b>	Zona 6
SI	<b>7</b>	Zona 7
SI	<b>8</b>	Zona 8

[135] Asignación de zonas 9 a 16 a partición 1.

SI	<b>1</b>	Zona 9
SI	<b>2</b>	Zona 10
SI	<b>3</b>	Zona 11
SI	<b>4</b>	Zona 12
SI	<b>5</b>	Zona 13
SI	<b>6</b>	Zona 14
SI	<b>7</b>	Zona 15
SI	<b>8</b>	Zona 16

[136] Asignación de zonas 1 a 8 a partición 2.

[137] Asignación de zonas 9 a 16 a partición 2.

[138] Asignación de zonas 1 a 8 a partición 3.

[139] Asignación de zonas 9 a 16 a partición 3.

[140] Asignación de zonas 1 a 8 a partición 4.

[141] Asignación de zonas 9 a 16 a partición 4.

Nota: La cantidad de particiones se define automaticamente cargando esta sección.

Si las particiones están inhabilitadas en la sección [11] (1) no importa lo que se programe en estas secciones.

## Atributos programables de códigos de seguridad 01 a 32 .

Secciones [142] a [173]

Sección [142] Código 01	Sección [153] Código 12	Sección [164] Código 23
Sección [143] Código 02	Sección [154] Código 13	Sección [165] Código 24
Sección [144] Código 03	Sección [155] Código 14	Sección [166] Código 25
Sección [145] Código 04	Sección [156] Código 15	Sección [167] Código 26
Sección [146] Código 05	Sección [157] Código 16	Sección [168] Código 27
Sección [147] Código 06	Sección [158] Código 17	Sección [169] Código 28
Sección [148] Código 07	Sección [159] Código 18	Sección [170] Código 29
Sección [149] Código 08	Sección [160] Código 19	Sección [171] Código 30
Sección [150] Código 09	Sección [161] Código 20	Sección [172] Código 31
Sección [151] Código 10	Sección [162] Código 21	Sección [173] Código 32
Sección [152] Código 11	Sección [163] Código 22	

SI	<b>1</b>	Partición 1.
NO	<b>2</b>	Partición 2.
NO	<b>3</b>	Partición 3.
NO	<b>4</b>	Partición 4.
NO	<b>5</b>	Asalto.
NO	<b>6</b>	Control de acceso con [*][7] (1a 8)
NO	<b>7</b>	Sin uso.
NO	<b>8</b>	

**1-4)** Si se encienden los LEDs correspondientes en esta sección, los códigos correspondientes responderán a partición /es habilitada /s, y funcionarán como un código de asalto, como control de acceso o reportará activación/ desactivación por llamador telefónico según lo programado. Para poder hacer cambios de atributos de códigos de teclado es necesario habilitar esta opción en la sección [011] (2).

El código master general (40) tiene solo atributos de fábrica, está habilitado en las 4 particiones y no es asalto ni control de acceso y no reporta por llamador.

Los códigos de asalto (33) y (34) también tienen solo atributos de fábrica, son de asalto, no son controles de acceso, y responden a las particiones 1 y 2 respectivamente.

Los códigos (41 a 44) son códigos master por partición, son igual que el general pero responden a las particiones 1 a 4 respectivamente.

Si las particiones no están habilitadas [011-1], los códigos 33 y 34 responden a la partición 1 y los códigos 41-44 no responden.

**5) Código de coacción** (tipo códigos de usuario 33 y 34)

**6) Código exclusivo para control de acceso** (con función [\*][7] combinado con los PGM). Estos códigos no pueden activar / desactivar, pero si habilitado en la sección [053] [054] (7) reportan evento de control acceso con formato "contact ID", además reporta que PGM fue activado.

*Nota: Los códigos de usuarios (los demás códigos con este atributo apagado) pueden o no activar la función [\*][7] según se programe en la sección [011] (6), pero nunca reportaran evento de control de acceso.*

## Atributos programables de controles remotos 50 a 97.

**Secciones [174] a [179]** Primer dígito de (0 a 8) , segundo dígito de (0 a 4).

Las programaciones de las secciones [031] - [032] afectan a todos los controles remotos en general, por lo cual no podrían ser usadas todas las posibilidades a la vez, para solucionar este inconveniente los controles remotos tienen atributos programables.

Estos atributos permiten hacer que distintos controles remotos respondan solo como emergencia médica, solo como anti-asalto o solo como controladores de salidas PGMs. Mientras que el resto de los controles generales realicen funciones como armar /desarmar, etc.

Así mismo, un control remoto puede manejar distintas particiones o manejar una sola partición.

Secciones de dos dígitos:

Primer dígito:	Segundo dígito:
0 Generales Combinables.	Número de partición 1-4.
2 Particiones (1-2) (2-3) (3-4) (4-1). (Botón 1 – Partición X / Botón 2 – Siguiete partición)	1 a 4 respectivamente.
4 Asalto / pánico seguidor (Exclusivo) (Botón 1 - Asalto / Botón 2 - Pánico).	Número de partición 1-4.
5 Médica exclusivo.	Número de partición 1-4.
6 PGM exclusivo 1/2, 3/4, 5/6, 7/8. (Botón 1 – PGM X / Botón 2 - X).	1 a 4 respectivamente.
7 Asalto / pánico retenido (Exclusivo) (Botón 1 - Asalto / Botón 2 - Pánico).	Número de partición 1-4.

*Nota:*

1) Para poder hacer cambios de los atributos de los controles remotos es necesario habilitar esta opción en la sección [011] (2).

- 2) Si las particiones no están habilitadas en la sección [011] (1) no importa lo que se programe en el segundo dígito de estas secciones, excepto para caso de las salidas PGM.
- 3) Si el segundo dígito se programa cero los controles remotos no funcionarán.
- 4) Los controles remotos con atributos modificados con la opción 0 (Generales Combinables) responderán a lo programado en las secciones [031] y [032].
- 5) Los controles remotos con atributos modificados con la opción 2 (Particiones) responderán a lo programado en la secciones [032].
- 6) Los controles remotos con atributos modificados con las opciones 4, 5, 6 y/o 7 (Anti-asalto, Médica, PGM) NO responderán a lo programado en la secciones [031] ni a lo programado en la sección [032].
- 7) En el caso de las particiones, opción 2, el segundo dígito corresponde al número de partición que comanda el botón 1 (o canal 1), el botón 2 (o canal 2) comandará a la partición siguiente. Es decir que con un control remoto se puede comandar las particiones (1-2) o (2-3) o (3-4) o (4-1). Para comandar cuatro particiones es necesario el uso de por lo menos dos controles remotos.  
 Por ejemplo programando un control (2;1) y otro control (2;3) se podrá manejar cuatro particiones con dos controles remotos.

**De ser necesario un control por partición se debe modificar el control remoto para que funcione como mono-canal. Del mismo modo para los casos asalto/ pánico y PGMs solicitar información adicional si es necesario que ambos botones hagan únicamente la misma función.**

**Sección [174]**

Remoto		
50	01	
51	01	
52	01	
53	01	
54	01	
55	01	
56	01	
57	01	

**Sección [175]**

Remoto		
58	01	
59	01	
60	01	
61	01	
62	01	
63	01	
64	01	
65	01	

**Sección [176]**

Remoto		
66	01	
67	01	
68	01	
69	01	
70	01	
71	01	
72	01	
73	01	

**Sección [177]**

Remoto		
74	01	
75	01	
76	01	
77	01	
78	01	
79	01	
80	01	
81	01	

**Sección [178]**

Remoto		
82	01	
83	01	

84	01		
85	01		
86	01		
87	01		
88	01		
89	01		

**Sección [179]**

Remoto

90	01		
91	01		
92	01		
93	01		
94	01		
95	01		
96	01		
97	01		

**[180] Sección Reservada.**

**[181] Número de Cuenta Partición 2 Para Teléfonos 1 y 3.**

1222

**[182] Número de Cuenta Partición 3 Para Teléfonos 1 y 3.**

1333

**[183] Número de Cuenta Para Partición 4 Teléfonos 1 y 3.**

1444

Con el sistema sin particionar el número de cuenta para los teléfonos 1 y 3 es el programado en la sección [041].

Con el sistema particionado el número de cuenta para los teléfonos 1 y 3 es el programado en la sección [041], y para las particiones 2, 3 y 4 es el programado en las secciones [181], [182] y [183].

El número de cuenta para el teléfono 2 es el programado en la sección [042], es siempre el mismo para todas las particiones.

**[200] 1-4 Habilitación de Receptores adicionales conectados en el bus.  
5-8 Otras Funciones**

Si o NO encendiendo o apagando el LED correspondiente.

NO	<input type="checkbox"/>	1	Receptor 1
NO	<input type="checkbox"/>	2	Receptor 2
NO	<input type="checkbox"/>	3	Receptor 3
NO	<input type="checkbox"/>	4	Receptor 4
NO	<input type="checkbox"/>	5	Heart Beat inalámbricos ON/OFF
SI	<input type="checkbox"/>	6	Low Batt. inalámbricos ON/OFF
NO	<input type="checkbox"/>	7	SIRENA RF JAM ON/OFF
NO	<input type="checkbox"/>	8	RF JAM ON/OFF

**Programación de Códigos de Seguridad de Usuarios 01 a 32 .**

Sección [201] Código 01  
0000

Sección [212] Código 12  
0000

Sección [223] Código 23  
0000

Sección [202] Código 02  
0000

Sección [213] Código 13  
0000

Sección [224] Código 24  
0000

Sección [203] Código 03  
0000

Sección [214] Código 14  
0000

Sección [225] Código 25  
0000

Sección [204] Código 04  
0000

Sección [215] Código 15  
0000

Sección [226] Código 26  
0000

Sección [205] Código 05  
0000

Sección [216] Código 16  
0000

Sección [227] Código 27  
0000

Sección [206] Código 06

Sección [217] Código 17

Sección [228] Código 28

0000	<input type="text"/>	0000	<input type="text"/>	0000	<input type="text"/>
Sección [207] Código 07		Sección [218] Código 18		Sección [229] Código 29	
0000	<input type="text"/>	0000	<input type="text"/>	0000	<input type="text"/>
Sección [208] Código 08		Sección [219] Código 19		Sección [230] Código 30	
0000	<input type="text"/>	0000	<input type="text"/>	0000	<input type="text"/>
Sección [209] Código 09		Sección [220] Código 20		Sección [231] Código 31	
0000	<input type="text"/>	0000	<input type="text"/>	0000	<input type="text"/>
Sección [210] Código 10		Sección [211] Código 21		Sección [232] Código 32	
0000	<input type="text"/>	0000	<input type="text"/>	0000	<input type="text"/>
Sección [211] Código 11		Sección [222] Código 22			
0000	<input type="text"/>	0000	<input type="text"/>		

### Programación de Códigos de Seguridad de Coacción 33 y 34 .

Sección [233] Código 33	Sección [234] Código 34
0000 <input type="text"/>	0000 <input type="text"/>

### Programación de Códigos Maestros de Particiones 41, 42, 43, 44.

Sección [241] Código 41	Sección [242] Código 42	Sección [243] Código 43
0000 <input type="text"/>	0000 <input type="text"/>	0000 <input type="text"/>
Sección [244] Código 44		
0000 <input type="text"/>		

## FUNCIONES DE MANTENIMIENTO

### [990] Prueba de Tonos.

Entra en modo de medición de los circuitos de audio mediante la generación de tonos de prueba. Queda a la espera de que se presione una tecla numérica 1-5 con la que se selecciona el tono. Cuando se presiona la tecla de selección de tono el equipo se conecta a la línea y genera en forma constante el tono seleccionado. Si se selecciona un nuevo tono el equipo se desconecta brevemente de la línea y se vuelve a conectar generando el nuevo tono. Se sale de este modo presionando la tecla #.

Tecla	Tono [Hz]
1	100
2	400
3	1500
4	2500
5	20000

### [991] Aprendizaje de 32 Sensores Inalámbricos disponibles.

Esta sección es especial para "enseñar" al sistema los sensores inalámbricos, (Hasta 32).

**Número de Sensor NO Significa Número de Zona.** Las zonas se asignan en las secciones [014] y [015].

Procedimiento:

- 1) Entre en modo programación de instalador ( \* 8 "código instalador" ) el LED "ARM" encenderá fijo y "SIST" destellará.
- 2) Ingrese 991, el LED "LISTO" se encenderá.
- 3) Introduzca el número de sensor correspondiente (de dos dígitos) de 01 al 16, los LED's "ARM" "SIST" y "AUX" comenzarán a destellar, (ver notas).
- 4) Hacer transmitir el sensor inalámbrico hasta que el LED "ARM" se ponga fijo, el LED "AUX" dejará de destellar y se escucharán unos beeps de confirmación.
- 5) Continuar del mismo modo con los demás sensores desde el paso 2 hasta completar los 16 sensores o los que se disponga.

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
0 1	0 2	0 3	0 4	0 5	0 6	0 7	0 8
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
0 9	1 0	1 1	1 2	1 3	1 4	1 5	1 6

#### Notas:

1) Si una posición de número de sensor (01 a 16) estuviera ocupada, en el paso "3" el LED "AUX" encenderá fijo, indicando que ya tiene un sensor asignado. En cambio si destella, significa que esa posición está libre.

Si una posición estuviera ocupada e introduce [\*] se borra el sensor que estaba en esa posición.

- 2) Si en el paso 3 introduce un número de sensor equivocado pulse # para salir .
  - 3) Si se enseña un sensor en posición ocupada este reemplazará al anterior.
  - 4) Para borrar todos los sensores inalámbricos usar sección [992].
  - 5) No es necesario llenar los lugares desde el principio. Por ejemplo, si dispone de cuatro sensores inalámbricos y los quiere en las zonas 9, 10, 11, 12, los puede enseñar en los números "09", "10", "11", "12" para que coincidan número de zona y número de sensor.
- Esto no quita que cualquier número de zona pueda ser asignado a cualquier número de sensor.

### **[992] Borrar Sensores Inalámbricos.**

En modo programación Ingresar [992] y se borran todos los sensores inalámbricos

### **[993] Modo calibración remotos/sensores inalámbricos.**

#### **[995] Código de restricción o Anti-pirata.**

Acceso restringido a las secciones 038-039-040-041-042-052-995 con código especial antipirata, Con el teclado es como si no estuvieran, con el TAUSEND Monitor se pueden ver pero no modificar, de este modo el equipo no puede ser cambiado de estación de monitoreo.

El código antipirata se programa en la sección 995, mientras sea 0000 no tiene efecto.

Accediendo por teclado con el código de instalador o por modem con el código de uploading-downloading se hacen las operaciones normalmente excepto tocar las secciones restringidas

Accediendo por teclado con el código antipirata o por modem con el código antipirata se accede a todas las secciones.

Este sistema es inmune a cambio de memoria o reset.

**Nota: Solo valido para versiones con PIC 18F2585.**

#### **[998] Reset de Fábrica.**

Inicializa todos los parámetros a los valores de configuración de fábrica. No borra los controles remotos ni los sensores inalámbricos.

#### **[999] Reset del Sistema.**

Inicializa el sistema como si se lo apagara y volviera a encender.

### **PROBLEMAS DE TECLADOS**

Si experimenta dificultades con los teclados observe el LED auxiliar del mismo.

- 1) El LED destella, es un problema de hardware, revise los cables de datos puede estar intercambiados, cortados o haciendo falso contacto.
- 2) El LED está fijo, es un problema de programación, dos teclados están numerados igual, no están habilitados los teclados en la sección [012] o está fuera de partición.  
Renumere los teclados para asegurarse que no estén repetidos y revise la sección [012].

#### **Reset y Numeración de los Teclados:**

Para resetear y numerar los teclados desconecte toda la alimentación y reponga la alimentación con la tecla 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 o 8 según se quiera numerar dicho teclado.

Se recuerda que de fábrica los teclado vienen numerados como 1. Si se debe adicionar teclados estos se deben numerar 2, 3 etc. (pero nunca podrían coexistir dos teclados numerados iguales, esto generaría un conflicto de datos en el bus)

Además en la sección [012] la opción de fábrica es solo el teclado 1 activado, por lo tanto se deberán encender los teclados adicionales. (si se activan teclados no existentes el sistema se pondrá lento)

#### **Reset del Sistema por hardware.**

Desconecte 220 VCA y batería, coloque el jumper de reset y vuelva a alimentar, espere hasta que se dispare la sirena y quite el jumper.