

6) Presione [#] y el sistema volverá al estado normal.

Atributos de los Controles Remotos Tausend:

(Hasta 48 controles incorporados).

Gracias al sistema de control remoto incorporado esta central de alarma permite muchas más posibilidades que las centrales a los que se les conectan equipos de controles remotos por las Zonas.

Activar Presente/ Ausente: (o Casa/Ausente) De este modo pulsando uno de los botones se activa modo “Ausente” y pulsando el otro botón se activa modo “Presente”, desde cualquiera de los dos botones se puede desactivar indistintamente.

Con o sin demora de salida y con o sin demora de entrada.

Nota: Las demora de entrada y salidas son necesarias si terceros usan el teclado. Cuando las zonas demoradas quedan sin tiempo de entrada el LED ARM (armado) enciende intermitente en lugar de fijo.

Asalto: Envía reporte de asalto por comunicador de monitoreo y/o al canal de asalto del llamador telefónico sin producir alarma sonora.

Pánico: Activa alarma sonora mientras se mantenga apretado, además reporta el evento por comunicador de monitoreo y al canal asignado por llamador telefónico.

Médica: Envía reporte por el comunicador de monitoreo y al canal asignado por llamador telefónico sin producir alarma sonora.

PGMs, Salidas programables: Los controles remotos pueden activar salidas PGM (programables), abriendo un sin fin de posibilidades, como controlar luces, portones automáticos, etc.

Acción Demorada de los botones: Esto significa que los botones no responden inmediatamente, sino que responden si se los mantiene pulsados durante un tiempo.

Una respuesta demorada de los botones de los controles remotos puede ser útil para evitar falsas alarmas especialmente en casos como por ejemplo, aviso de asalto, emergencia, etc.

Nota: Como el sistema de controles remotos tienen tres canales directos más tres canales diferidos, se pueden combinar simultáneamente, varias funciones de las arriba mencionadas en todos los controles remotos.

Pero en ciertos casos, por razones de practicidad, es conveniente que ciertos controles remotos solo sirvan para una función específica, por ejemplo controles remotos que puede utilizar una persona para emergencia médica; controles remotos para ciertos miembros de una casa o comercio para asalto o pánico o para el manejo un portón eléctrico.

Generales combinables: Para todas las posibilidades arriba descriptas. El comunicador de monitoreo reporta el número de control remoto que activa, desactiva o genera un evento como asalto, pánico, emergencia médica, etc. Registrando así al igual que si fuera un código de teclado quien y a que hora se usó el sistema.

Generales combinables con reporte de activación y desactivación: Los controles remotos con estos atributos al igual que los demás reportan (si seleccionado) activación desactivación a la estación de monitoreo. Pero además (si habilitado) reportan activación y/o desactivación del sistema por el llamador telefónico personal a teléfonos de línea o celulares. Por ejemplo familiares (principalmente menores) o empleados podrían usar este atributo para que el sistema de aviso cuando activan o desactivan.

Asalto o pánico exclusivo: Los controles remotos con estos atributos accionan únicamente “asalto” con el botón 1 y “pánico” con el botón 2, si seleccionado, reporta a la estación de monitoreo y/o al llamador telefónico.

Nota: Si es necesario que los dos botones actúen solo como asalto o solo como pánico se logra con una pequeña reforma en el control remoto.

PGM Exclusivo: Los controles remotos con este atributo accionan únicamente las salidas PGM sin importar lo que se programe en las secciones [031] o [032].

El botón 1 con PGM1 y el botón 2 con PGM 2. No reportan monitoreo, ni al llamador telefónico.

Nota: Las salidas PGM deben ser debidamente programadas, seguidor, biestable o temporizado. Si es necesario que los dos botones actúen solo sobre uno de los PGM se logra con una pequeña reforma en el control remoto.

Médica exclusivo: Los controles remotos con este atributo accionan únicamente reporte Médico (Pendant Medical), si seleccionado, reportan a la estación de monitoreo y/o al llamador Telefónico.

PARA INGRESAR CONTROLES REMOTOS:

- 1) Ingrese [*][5] [Código Maestro]
- 2) El indicador de Sistema comenzará a destellar y se encenderán los indicadores de zona correspondientes a los números de orden o posiciones 01 a 08 de códigos de usuario que ya estén programados.
- 3) Introduzca el número o posición de control remoto correspondiente (de dos dígitos) de 50 al 97 y los LED's “ARM” y “SIST” y “AUX” comenzarán a destellar, (ver notas).
- 4) Hacer transmitir el control remoto hasta que el LED “ARM” se ponga fijo, el LED “AUX” dejará de destellar y se escucharán unos beeps de Confirmación, en caso de dificultad acercarse al receptor. Si pulsa [*] borra el control que estaba que estaba en esa posición.
- 5) Continuar del mismo modo con los demás controles desde el paso 1 hasta completar los controles que se dispongan.
- 7) Presione [#] y el sistema volverá al estado normal.

Notas:

1) Si una posición de control remoto (50 a 97) estuviera ocupada, en el paso “1”, el LED “AUX” encenderá fijo, indicando que esa posición ya tiene un control remoto asignado.

- 2) En cambio si el LED “AUX” destella significa que esa posición está libre.
- 3) Si introduce un número de control remoto equivocado pulse # para salir.
- 4) Si se enseña un control remoto en una posición ocupada este reemplazará al anterior.
- 5) Si en el paso “1” se pulsa [*] se borra el control remoto que estaba en esa posición.

“Código (99): Borra todos los controles remotos”.

[*][6] Funciones de Usuario

Este comando permite realizar varias funciones.

- 1) Ingrese [*][6][Código Maestro]
- 2) El indicador de Sistema comenzará a destellar.
- 3) Seleccione la función que desea programar ingresando los dígitos correspondientes de [1] a [72] y continúe según la función.
- 4) Repita a partir del paso 3 hasta ejecutar todas las funciones deseadas.
- 5) Presione [#] y el sistema volverá al estado normal.

Función [1] Poner Reloj en Hora.
Ingrese los 4 dígitos de la hora en y los 6 dígitos de la fecha en formato “HHMM” ; “DDMMAA” (hora, minutos, día, mes, año). Si se presiona [#] o [*] se aborta el comando y se vuelve a funciones de usuario.

Función [2] Encender / Apagar el Armado Automático.
El teclado emitirá tres beeps cortos si el Armado Automático queda encendido, o un beep largo si queda apagado. Si el Armado Automático esta inhabilitado con esta función, no armará cuando llegue la hora programada y se rehabilitará automáticamente al día siguiente.

Función [3] Programar Hora de Armado Automático.
Ingrese los 4 dígitos de la hora en formato HHMM. Si se presiona [#] o [*] se aborta el comando y se vuelve a funciones de usuario.

Función [4] Test Manual de Sistema.
El sistema enciende la salida de sirena y todos los indicadores del teclado por dos segundos y envía un código de reporte de prueba a la Central de Monitoreo.

Función [5] El panel contesta al programa de enlace por 1 hora después de ejecutar este comando.

Función [6] El panel inicia llamado de enlace para modo “call-back”.

Códigos (41-44) Códigos Maestros de “Particiones”:

Son igual que el general pero responden a las particiones 1 a 4 respectivamente. Estos códigos deben ser cargados desde su respectiva partición.

Si las particiones no están habilitadas los códigos 41-44 no responden.

Códigos (01)-(32) Códigos de Usuarios:

Permiten armar y desarmar el sistema, pero no hacer programaciones. Estos códigos al igual que todos reportan (si seleccionado) activación desactivación a la estación de monitoreo. Pero además (si habilitado) reportan activación y/o desactivación del sistema por el llamador telefónico personal. Por ejemplo familiares (principalmente menores) o empleados, podrán usar estos códigos que avisan cuando activan o desactivan y el propietario podrá usar códigos que no lo hacen.

Códigos (33)-(34) Códigos de Asalto:

Permiten activar y desactivar el sistema y además envían un código de reporte de asalto (compulsión) a la Central de Monitoreo y al llamador telefónico si habilitado.

Si el sistema no está particionado los códigos (33) y (34) responden a la partición 1.

Si el sistema está particionado los códigos de asalto (33) y (34) responden a las particiones 1 y 2 respectivamente. Para particiones 3 y 4 se pueden programar códigos de asalto adicionales. Atributos de códigos secciones [142] - [173].

Nota: Para abortar el llamador telefónico después de usar un código anti-asalto es necesario activar y desactivar o usar comando de usuario [*] [6] [código maestro] [70] [1].

Código (49) “Borra todos los códigos de usuarios”.

PROGRAMACION DE CODIGOS DE SEGURIDAD.

- 1) Ingrese [*][5] [Código Maestro]
- 2) El indicador de Sistema comenzará a destellar y se encenderán los indicadores de zona correspondientes a los números de orden o posiciones 01 a 08 de códigos de usuario que ya Estén programados.
- 3) Ingrese un número de dos dígitos, siempre 2 dígitos (01- 34) o (40-41) según el caso. Ver descripción. IMPORTANTE: Estos dos números son el número de orden o posición del nuevo código de seguridad, no son parte del nuevo código de seguridad. Si es un número de orden o posición del 01 al 08, el indicador de la zona correspondiente comenzará a destellar. Si se trata de número de orden o posición de 09 a 34 no serán visualizados en los LEDs de zona.
- 4) Ingrese un código de 4 dígitos o [*] si desea borrar el código preexistente. Si se programa un código con número de orden o posición del 01 al 08, se encenderá el indicador de la zona correspondiente. Si borra un código con número de orden o posición del 01 al 08, se apagará el indicador de la zona correspondiente. Si se están programando códigos de usuarios en las posiciones mayores a 08 no se verán indicaciones en los LEDs
- 5) Repita a partir del paso 3 hasta programar todos los códigos deseados.

- Falla [6] Falla de 12V de periféricos
Indica que el fusible de 12V de alimentación de periféricos esta quemado.
- Falla [7] Falla del reloj
Indica que el reloj debe ser puesto en hora .
- Falla [8] Discador telefónico personal deshabilitado por usuario mediante [*] [6] [70].

NOTA: El comando [] [2] solo se puede ejecutar con el sistema desarmado.*

[*][3] Visualización de Memorias de Alarma.

Si hubo disparos de alarma, el LED SIST (de sistema) y los LEDs de zonas correspondientes destellan. Al desactivar, esta condición se mantiene por 20 segundos, transcurrido ese tiempo el LED SIST (sistema) queda fijo. Si todo está en orden (no zonas abiertas) los LEDs de zonas se apagan y se enciende el LED LIST (listo). Pero si una zona quedó abierta el LED de zona queda encendido y el LED LIST no enciende.

- 1) Ingrese [*][3]
- 2) El indicador de Sistema comenzará a destellar y se encenderán los indicadores de las zonas que hayan tenido alarma en el último período de armado.
- 3) Presione [#] y el sistema volverá al estado normal.

NOTA: Este comando solo se puede ejecutar con el sistema desarmado.

[*][4] Encender/Apagar Avisador de Puerta o ventana.

Cada vez que se pase por una zona con avisador, si el avisador está encendido, el teclado emitirá cinco beeps (estos beeps son de baja intensidad sonora).

Este aviso es útil, cuando la alarma está desactivada, para darse cuenta que alguien entra o sale del lugar o se abre un abertura.

- 1) Ingrese [*][4]
- 2) El teclado emitirá tres beeps cortos si el Avisador de Puerta queda encendido, o un beep largo si queda apagado.

Nota: aparte de encender el avisador con [*] [4], el mismo debe ser habilitado en la sección [007] [7]. Además por defecto (de fábrica) solo las zonas tipo demoradas e instantáneas tienen habilitado el avisador..

[*][5] Programar Códigos de Seguridad y controles remotos

35 Códigos de Teclados Disponibles y 48 controles remotos:

Código (40) Código Maestro “General”

permite realizar cualquier operación desde el teclado.

Si está encendida la opción “Código Maestro no Programable”, este código solo puede ser cambiado por el instalador desde el modo de Programación.

El código Maestro tiene solo atributos de fábrica, esta habilitado en las 4 particiones y no es asalto ni control de acceso y no reporta por llamador.

Función [70] Encender / Apagar el llamador telefónico personal. [*] [6] [código] [70] [1/0]. Ingrese un dígito [0] si desea apagar el llamador telefónico o un dígito [1] si desea encenderlo. Si el llamador telefónico estuviera deshabilitado se encendería el LED de sistema indicando que el mismo está fuera de servicio, esto se puede verificar usando el comando [*] [2] (encenderá LED 8).

Nota: el comando [] [6] [código maestro] [70] [1] tiene doble función, también puede ser usado para detener la secuencia de discado en curso del llamador telefónico, principalmente es útil si está apagada la opción “llamador telefónico aborta la secuencia de llamados al desactivar sistema”.*

Función [71] Grabar Audio de los canales del llamador telefónico personal. Ingrese un dígito de número de canal de 1 a 8 o “0” para prefijo de voz. Ejemplo: [*] [6] [código maestro] [71] [0]; [71] [1]; [71] [2]; [71] [8]. 15El sistema grabará desde el micrófono el audio correspondiente y retornará a funciones de usuario. Para cada canal [71] [0]; [71] [1]; [71] [2]; [71] [8].

Función [72] Reproducir Audio de canal del discador telefónico personal. Ingrese un dígito de número de canal de 1 a 8 o “0” para prefijo de voz. El sistema emitirá el audio correspondiente por la salida de auriculares y retornará a funciones de usuario.

Ver notas, como grabar y escuchar mensajes vía telefónica por DTMF.

El módulo de voz cuenta con una función de prefijo. Prefijo de voz que se interpondrá delante de todos los canales de audio e incluso de los de tonos. Dicho prefijo de voz se utiliza para grabar un mensaje que sea común a todos los canales, la dirección o el nombre del lugar donde está instalado. Por ejemplo “Calle Rojas” o “Sucursal Boedo”. optimizando así el tiempo de mensajes, dado que no se gastará tiempo repitiendo en cada mensaje los datos de identificación, sino solo el evento.

Estos comandos solo se pueden ejecutar con el sistema desarmado. Los comandos [71] [72] solo se pueden ejecutar si esta habilitado el llamador de teléfonos particulares (no confundir con comunicador para estación de monitoreo) , sino dan error apenas se ingresa el 7.

Estos comandos no ejercen ninguna acción si el módulo comunicador está ocupado realizando funciones de llamada, comunicación, o enlace.

[*][7] Control de Acceso/ salidas programables, PGMs

Ingrese [*][7][Código Valido] (1,2,3,4,5,6,7, o 8).

Utilizando este comando se pueden operar las salidas programables 1 y 2 en forma biestable (como un velador) o en forma temporizada (como un pulsador de luz de pasillo) el tiempo es programable de 1 a 255 segundos en la sección [021].

De este modo se puede controlar con clave de seguridad controles de acceso, aparatos, reset de sensores de humo, etc. Programar PGMs opciones 08, 09 o 16.

[*][8] Entrar al modo “Programación de Instalador”.

Para entrar al modo programación ingrese [*] [8][Código de Instalador]. La operación en este modo se describe en el manual de instalación.

Este comando solo se puede ejecutar con el sistema desarmado.

[*][9] Activar en Modo Presente Forzado

Para activar en modo presente forzado ingrese [*] [9][Código Valido]

Este modo es recomendable para quedarse en el lugar con la alarma activada ya que las zonas “presente / ausente” quedan en modo “presente”, para poder permanecer en el lugar con alarma (ver tipos de zonas “presente / ausente” en comportamiento de las zonas).

Al activar con este comando también se dispone de tiempo de salida, por lo cual, puede ejecutarlo una persona cuando se retira del lugar y dejar al resto de los ocupantes con alarma. Con respecto al tiempo de entrada es optativo dejar la zona de entrada con tiempo de reingreso o sin tiempo de reingreso (instantánea).

Por lo tanto, en el caso hipotético de que se espere una persona después de activar el sistema en modo “presente”, ingresando nuevamente [*][9] [código valido] se podrá conmutar la zona de entrada sin demora a zona de entrada con demora.

Notas:

1) Cuando la zona de entrada queda sin demora el LED “ARM” destella, cuando la zona de entrada queda temporizada el LED “ARM” queda fijo.

2) Esta función no funciona si está encendida la opción “Activación sin Código”. Sección [006] (4).

3) Si la alarma ya estuviera activada en esta condición y una persona debe salir, se puede ejecutar el comando [*] [0] y salir sin necesidad de desactivar y volver a armar.

[*][0] + [Código Valido]. Activar en Modo Ausente Forzado.

En caso de contar con zonas “casa-ausente” y de no contar con un contacto magnético en la puerta de entrada, el sistema puede ser forzado a activar en modo “ausente” con el comando [*] [0] [código valido].

Además si el lugar protegido no va a ser frecuentado por mucho tiempo (por ejemplo al salir de vacaciones, etc) se puede forzar la activación en modo “ausente” pero sin demora de entrada, repitiendo el comando [*] [0] [código valido] (Alarma de acceso instantánea).

Notas:

1) Cuando la zona de entrada queda sin demora el LED “ARM” destella, cuando la zona de

COMANDOS DE USUARIOS [*]

[*] [1] Programación de exclusiones.

Función utilizada para activar la alarma con ciertas zonas deshabilitadas o excluidas.

Excluir o incluir zonas:

- 1) Ingrese [*][1]. El indicador de Sistema LED “SIST.” comenzará a destellar.
- 2) Ingrese los números de las zonas, siempre de dos dígitos 01 a 08, que desea excluir (o incluir si ya estuviera excluida) y el indicador de la zona correspondiente se encenderá (o apagará). Quedarán excluidas las zonas cuyos LEDs queden prendidos.
- 3) Presione [#] y el sistema volverá al estado normal. Si hay zonas excluidas se encenderá el indicador de Sistema, los LED de zonas quedarán apagados.

Notas:

1) Con el sistema armado este comando no permite excluir zonas, solo permite incluir zonas excluidas, usando el mismo procedimiento.

2) Para que el indicador de Sistema (LED “SIST.”) indique exclusiones con el sistema activado es necesario encender la opción “Muestra Exclusión en Armado” en la sección [006] (07).

3) El código de usuario será requerido para hacer exclusiones si se enciende la opción “Código Requerido para Excluir”, esta alternativa es útil para impedir que terceros hagan exclusiones no autorizadas.

[*][2] Visualización de Fallas

El indicador de sistema se encenderá si hay condiciones de falla.

- 1) Ingrese [*][2]
- 2) El indicador de Sistema comenzará a destellar y se encenderán los indicadores de las zonas que correspondan a las condiciones de falla presentes en el sistema.
- 3) Presione [#] y el sistema volverá al estado normal.

Falla [1]	Falla del comunicador Indica que el módulo comunicador no respondió en la última comunicación.
Falla [2]	Falla de CA Indica que falta alimentación de línea de corriente alterna.
Falla [3]	Falla del batería Indica batería baja.
Falla [4]	Falla de línea telefónica Indica falta de línea telefónica.
Falla [5]	Falla de campana Indica que está abierto el circuito de campana o el fusible quemado.

Notas:

1) Cuando la zona de entrada queda sin demora el LED "ARM" destella, cuando la zona de entrada queda temporizada el LED "ARM" queda fijo.

2) Esta función no funciona si está encendida la opción "Activación sin Código". Sección [006] (4).

3) Si la función "Salida Rápida", sección [006] (5), está habilitada no se podrá dejar la zona de ingreso sin demora.

[*][0] Activación sin código.

Si el sistema está desarmado, (si programado) se lo puede activar sin necesidad de ingresar un Código de usuario ingresando [*][0]. La función de activación sin código no añade ningún efecto especial, es lo mismo que activar regularmente.

Este comando puede hacer que personal auxiliar o doméstico active antes de retirarse sin necesidad de un código que luego le permita reingresar.

Nota: Esta función debe estar encendida en la sección [006] (4).

[*][0] Salida Rápida.

Si el sistema está activado, (si programado y si no está en demora de entrada, ni de salida), el comando [*][0] permite arrancar una demora de salida fija de 2 minutos que se cancela anticipadamente al cerrar la puerta de salida (una zona demorada). Este comando de salida rápida se puede ejecutar una sola vez por ciclo de armado. La finalidad de este comando es dar una oportunidad de salir de un sistema armado sin tener que desarmar y volver a armar.

Nota: Esta función debe estar encendida en la sección [006] (5). Cabe destacar que los usos del comando [] [0] se pueden restringirse independientemente.*

ACTIVACION HORARIA AUTOMATICA:

El sistema cuenta con reloj en tiempo real propio, lo cual permite que a una hora determinada el sistema de alarma se active automáticamente.

Un minuto antes de la hora programada comienza un "preaviso de activación automática," durante el cual se emite un beep largo cada 5 segundos por todos los teclados y opcionalmente por las sirenas.

MEMORIAS:

Si hubo disparos de alarma, el LED SIST (de sistema) y los LEDs de zonas correspondientes destellan. Al desactivar esta condición se mantiene por 20 segundos, transcurrido ese tiempo el LED SIST queda fijo. Si todo está en orden (no hay zonas abiertas) los LEDs de zonas se apagan y se enciende el LED LIST (listo). Pero si una zona quedó abierta el LED de zona queda encendido y el LED LIST no enciende. Para visualizar las memorias ver comando de usuario [*] [3].

Nota: Si se produce una alarma en ausencia del usuario, esta va a durar el tiempo programado, luego, si todo está en orden, la alarma se detiene y el sistema queda en alerta nuevamente.

entrada queda temporizada el LED "ARM" queda fijo.

2) Esta función no funciona si está encendida la opción "Activación sin Código". Sección [006] (4).

3) Si la función "Salida Rápida", sección [006] (5), está habilitada no se podrá dejar la zona de ingreso sin demora.

[*][0] Activación sin código.

Si el sistema está desarmado, (si programado) se lo puede activar sin necesidad de ingresar un Código de usuario ingresando [*][0]. La función de activación sin código no añade ningún efecto especial, es lo mismo que activar regularmente.

Este comando puede hacer que personal auxiliar o doméstico active antes de retirarse sin necesidad de un código que luego le permita reingresar.

Nota: Esta función debe ser programada. Si se habilita esta función se anula la anterior.

[*][0] Salida Rápida.

Si el sistema está activado, (si programado y si no está en demora de entrada, ni de salida), el comando [*][0] permite arrancar una demora de salida fija de 2 minutos que se cancela anticipadamente al cerrar la puerta de salida (una zona demorada). Este comando de salida rápida se puede ejecutar una sola vez por ciclo de armado. La finalidad de este comando es dar una oportunidad de salir de un sistema armado sin tener que desarmar y volver a armar.

Nota: Esta función debe ser programada. Si se habilita esta función se anula la posibilidad de alternar entre con y sin demora la zona de entrada con la función [][0] + [Código Valido]. Cabe destacar que los usos del comando [*] [0] se pueden restringirse independientemente.*

LLAMADOR TELEFONICO PARTICULAR.

El llamador telefónico comunica a teléfonos particulares regulares, de línea o celulares, los eventos del sistema. Que pueden ser alarma, asalto, pánico, emergencia médica, activación / desactivación, fuego, falta de luz, batería baja, sabotaje de sirenas, etc.

Los eventos se pueden reportar por separado hasta por 8 canales.

Puede reportar por que zona se produjo una alarma, lo cual indica de antemano por donde se intentó ingresar al lugar protegido, por ejemplo barrera delantera, zonas interiores, barrera trasera, fondo, etc.

Los canales pueden emitir tonos o "beeps" o mensajes de voz digitalizada (opcional) y llamar hasta un máximo de 16 números telefónicos.

18Tonos o "beeps" significa que al atender el teléfono se escuchará una secuencia de "beeps" que pueden ser de uno a nueve beeps entre pausas para poder distinguir los canales.

Si es por voz se escucharán mensajes grabados por el instalador o por el mismo usuario con una capacidad de hasta 20 segundos en total.

Los 20 segundos disponibles se pueden dividir en porciones de 2 segundos que permiten conformar 10 mensajes de 2 segundos, 5 mensajes de 4 segundos, uno solo de 20 segundos o

cualquier otra combinación posible.

El módulo de voz cuenta con una función de prefijo. Este prefijo de voz se interpondrá delante de todos los canales de audio e incluso de los de tonos. Dicho prefijo de voz se utiliza para grabar un mensaje que sea común a todos los canales, como ser la dirección o el nombre del lugar donde está instalado el sistema de alarma. Por ejemplo “Calle Rojas” o “Sucursal Boedo”. Optimizando así los mensajes, dado que no se gastará tiempo de más repitiendo en cada mensaje de cada canal los datos de identificación, sino solo el evento.

Notas:

1) Ver comando de usuario [*] [6] [código] [70] [0] con el cual el usuario puede apagar “temporalmente” el llamador telefónico (al desactivar se reactiva) y la función [*] [6] [código] [70] [1] con la cual puede encenderlo nuevamente. Si el llamador telefónico está apagado por el usuario se enciende el LED SIST (como falla de sistema), usando el comando [*] [2] (verificación de fallas) se encenderá el LED de zona 8 que significa llamador apagado.

2) Se puede elegir si el llamador Telefónico aborta o no las llamadas en curso al desactivar el sistema de alarma, si fuera necesario elegir que no, se deberá usar el comando [*] [6] [70] [código] [1] para abortar las llamadas en curso. Dado que el comando [*] [6] [70] [Código] [1] tiene la doble función de encender el llamador y a la vez de abortar las llamadas En curso.

3) Mientras haya llamadas en curso el LED SIST destella.

CONTROLADOR TELEFONICO “DTMF COMAND”

Exclusivo Para Centrales Tausend CR-800.

Gracias a este controlador, mediante el uso de un teléfono de línea o celular, se puede comandar o consultar el sistema de alarma, tanto en el caso de los comandos de “Mando” como en el de los comandos de “Consulta”, la central responde con un “tono” cuando es “SI” y con dos “tonos” cuando es “NO”.

Cuando un comando es incorrecto o no corresponde, la central responderá con un “tono” largo.

Comandos de consulta básicos:

00: Consultar si está armada.

01: Consultar si tiene memoria.

02: Consultar si está sonando la alarma.

03: Consultar si hay fallas.

04: Consultar si hay exclusiones.

06: Consultar si hay zonas violadas (abiertas)

Nota: Si alguno de los comandos 03, 04 o 05 son afirmativos, se pueden usar los comandos extendidos.

Este LED de color amarillo indica fallas de sistema, utilizando el comando [*] [2] se puede determinar de que tipo de falla se trata, ver comando de usuario [*] [2].

LED “Z1 - Z8” o Z1-Z16 (Zonas):

Estos LEDs de color rojo indican el estado de las zonas, cada vez que se abre o viola una Zona se enciende el LED correspondiente. Si se trata de sensores infrarrojos o inalámbricos solo encenderían en el momento que estén detectando, pero si se tratara de sensores del Tipo magnéticos en alguna abertura, el LED correspondiente permanecerá encendido mientras Dicha abertura permanezca abierta, es obvio que estos LED sirven para saber que zona está abierta o violada. En el caso hipotético de superposición de zonas bajas y altas abiertas, la visualización de zonas bajas tiene prioridad sobre las altas.

TECLAS DE FUNCION A, F, P.

Estas teclas especiales se utilizan para que el sistema de alarma realice llamados predeterminados tanto a una estación de monitoreo como a teléfonos particulares o celulares. Los llamados pueden ser por asalto silencioso, emergencia médica, incendio, pánico, etc. Las teclas pueden funcionar ni bien se presionan o teniendo que presionar durante 2 segundos para prevenir llamadas accidentales.

Para desactivar estas funciones se debe digitar un código de usuario.

ACTIVACION / DESACTIVACION DESDE UN TECLADO

El sistema de alarma se activa y se desactiva mediante la introducción de códigos de seguridad de cuatro dígitos, por ejemplo “2673”, introduciéndolo una vez se activa el sistema (enciende el LED ARM) e introduciéndolo otra vez se desactiva.

Para poder activar el sistema de alarma el LED LIST debe estar encendido, para lo cual no deben haber zonas abiertas.

Existe un código “Maestro”, 28 códigos auxiliares, 4 códigos especiales y dos códigos de “anti-asalto”. El código maestro y los auxiliares activan y desactivan el sistema normalmente. Pero el código maestro es el único que permite el ejecutar comandos que modifiquen la programación del sistema. Estos códigos reportan, según lo programado, el evento a la estación de monitoreo y al llamador telefónico. En el caso de la estación de monitoreo, se identifica que código se uso para activar o desactivar, de este modo, si se desea, se puede generar un reporte para saber quien activa y desactiva, incluso con detalle de horarios.

Si se desea un reporte de activación y/o desactivación por llamador telefónico se deben utilizar los códigos del 29 al 32.

El código de antiasalto es un número especial que activa y desactiva, pero a la vez dispara el “reporte de asalto” tanto por comunicador de monitoreo (a una estación de monitoreo) como por llamador telefónico (teléfonos regulares de línea o celulares), según lo programado.

Nota: Para más detalles ver comando de usuario [] [5].*

Exclusiones de zonas.

Todas las zonas que estén excluidas se comportan como zonas nulas.

Las zonas pueden ser excluidas de tres modos: manualmente desde el teclado, automáticamente por presente / ausente o con el control remoto.

Las exclusiones se hacen antes de activar el sistema y se borran automáticamente al desactivar.

Nota: Para usos específicos, las funciones de exclusiones pueden ser eliminadas definitivamente.

Funciones de los Controles Remotos.

Los controles remotos ofrecen la comodidad de activar y desactivar a distancia, tanto en modo presente como en modo ausente, desde cualquier punto. Por ejemplo desde la calle, desde el escritorio, desde la cama, etc.

También permiten otros diversos usos, como por ejemplo activar funciones de pánico, anti-asalto, emergencia médica, portón automático, control de luces, etc.

A control remoto se puede activar con o sin demora de salida y con o sin demora de entrada.

Notas:

1) Activar a control remoto con demora es útil en caso de combinar el uso de teclado y de control remoto, por ejemplo una persona activa y desactiva a control remoto y otra lo hace usando el teclado.

2) Para indicar activación / desactivación con los controles remotos se pueden usar beeps de sirena a volumen normal o atenuados, o una sola de las posibles sirenas. O pueden ser Beeps de “buzzers” o timbres, “flashes” de LEDs o lámparas, o que enciendan fijo. O hasta los mismos beeps de los teclados para el caso en que se active desde adentro, obviamente en modo “presente”.

DESCRIPCION DEL TECLADO

LED “LIST” (Listo):

Este LED de color verde indica que el sistema está en condiciones de ser activado (o armado). Si una zona está abierta o violada y no está excluida o habilitada para auto-exclusión en atributos de zona, el LED “LIST” estará apagado y no se podrá activar el sistema.

LED “ARM” (Armado o Activado):

Este LED de color rojo se enciende cuando el sistema está activado o armado.

Nota: Si el sistema estuviera armado sin demora de entrada, el LED “ARM” destellaría en lugar de encender fijo. Esto se logra con la función [*] [9] [código] o activando a control remoto.

LED “SIST” (Sistema o Falla):

Comandos de control básicos:

09: Armar ausente sin demora de entrada.

10: Armar ausente con demora de entrada.

11: Armar presente con demora de entrada.

12: Desarmar.

13: Pánico (activar sirena)

14: Activar PGM1 (salida programable para activar luces, A/A, bombas, etc.)

15: Activar PGM2 (salida programable para activar luces, A/A, bombas, etc.)

999: Cortar.

Comandos de consulta extendidos:

01XX: Consulta de memoria por zona, donde XX es la zona de 1 a 16.

03X: Consulta de falla, donde X es la falla de 1 a 8, ver comandos de usuario (*) (2)

04XX: Consulta zona XX excluida. donde XX es la zona de 1 a 16.

06XX: Consulta zona XX está violada (abiertas), donde XX es la zona de 1 a 16.

Comandos de control extendidos:

05XX: Excluir una zona determinada, donde XX es la zona de 1 a 16.

Ejemplo: para activar la alarma con una zona determinada con problemas.

14X: Controla PGMs, donde X es de 1 a 8 por PGM 1 a PGM 8.

60X: Elige partición en caso de haber ingresado por código maestro, donde X es de 1 a 4 respectivamente.

71X: Grabar mensajes del llamador telefónico, donde X es de 0 a 8.

0 (cero) por el pre-mensaje, 1 a 8 por los canales 1-8 según lo programado.

72X: Escuchar los mensajes, donde X es igual que en el comando anterior.

0 (cero) por el pre-mensaje, 1 a 8 por los canales 1-8 según lo programado.

Como operar el sistema de alarma desde un teléfono:

1) Llamar al número de teléfono al cual esta conectada su central y dejar sonar de 1 a 3 “rings” y cortar.

2) Esperar entre 7 y 60 segundos y volver a llamar. Cuando la central atiende se escuchará un “beep” de confirmación.

3) Pulsar en el teléfono la tecla asterisco (*) la central contestará con 5 “beeps”, confirmando que la central esta a la espera del código de seguridad de acceso.

IMPORTANTE: Todos los ingresos deben ser confirmados con la tecla numeral (#) que funciona como un “Enter”. Mientras se está ingresando comandos se puede utilizar la tecla (*) para borrar y comenzar de nuevo en caso de equivocación.

4) Digite en el teléfono su código de acceso más la tecla numeral (#), la central contestará con tres “beeps” quedando a la espera de los comandos.

Si se ingresan tres códigos equivocados, la central corta la comunicación.

5) Digite el comando deseado más la tecla numeral (#) y escuche la respuesta de la

central. Por ejemplo para consultar si hubo alarma “01”, para excluir la zona 8 “0508”. En el caso de los comandos de control, el sistema quedará en el estado del último comando de control, si se desea confirmar, utilizar los comandos de consulta correspondientes..

6) Antes de cortar usar el comando 999 (#). Si no se usa este comando y se corta directamente la central queda tomando línea durante 2 minutos.

En caso de particiones se puede acceder con el código maestro de cada partición (Códigos de teclado 41, 42, 43, 44) de este modo el controlador telefónico puede controlar únicamente la partición correspondiente. Si se ingresa con el código maestro general (Código de teclado 40) controla la partición 1 y con el comando 60XX se puede entrar a las demás particiones.

USO COMBINADO CON EL LLAMADOR TELEFONICO TAUSEND

Si se produce una alarma, la central lo llamará a Ud., en ese caso escuchará un mensaje hablado, un tono y un silencio. Si desea utilizar el controlador telefónico, aproveche el Momento de silencio, pulse la tecla asterisco en su teléfono (*) y comience desde el punto “3”.

PARTICIONES.

Ideal para locales, oficinas, talleres y depósitos, etc.

Los teclados, las zonas y los números de teléfono pueden ser independientes o compartidos y cada partición conserva las funciones de usuario. Cada partición tiene su propio status de armado y memoria de zonas.

En caso de particiones, los teclados pueden ser globales (controlar dos o más particiones) o pueden ser dedicados (es decir controlar solo una partición).

Los teclados dedicados funcionan regularmente, pero los teclados globales tienen un comportamiento especial.

Los controles remotos pueden ser dedicados a una partición o controlar dos particiones (una con cada botón).

Los teclados globales pueden manejar dos o más particiones, pero de una a la vez. Para lo cual es necesario un mecanismo de “llamado de partición” .

En caso de teclados globales las particiones se “llaman” manteniendo pulsada la tecla 1,2,3 o 4 según la partición que se desea operar. Para salir de una partición mantener la tecla # apretada.

Los códigos maestros para particiones son el número (41, 42, 43, 44) respectivamente.

Los códigos de usuarios (01-32) que se carguen desde una partición solo responderán a esa partición, ver función de usuario [*] a [5]. Si un código de usuario (01-32) ya existe, solo se podrá “pisar” con el “Código Maestro General” (40).

Los códigos pueden ser comunes a una o más particiones programando atributos de códigos

Los controles remotos, también se asignan automáticamente según en que partición se carguen, ver función de usuario [*] a [5]. Ver atributos de controles remotos.

Zonas de Asalto 24hs:

Se le dice zona de asalto, pero en realidad la zona se convierte en una entrada de disparo para dar aviso a terceros, sin hacer sonar la alarma, o sea en forma silenciosa.

Si se usa una zona para tal fin, se pueden usar por ejemplo, pulsadores cableados en lugares estratégicos como baños, etc. o un “micro-switch” en la caja registradora de un comercio.

Este tipo de zona se reporta por comunicador o llamador telefónico según lo programado.

Nota: Esta función puede ser activada desde el teclado del sistema o a control remoto, evitando el uso de zonas cableadas .

Zona Médica 24hs:

Se le dice zona médica porque la zona se convierte en una entrada de disparo para dar aviso de emergencias del tipo médicas.

Si se usa una zona para tal fin, se pueden usar por ejemplo pulsadores cableados.

Este tipo de zona se reporta por comunicador o llamador telefónico según lo programado.

Nota: Esta función puede ser activada desde el teclado del sistema o a control remoto, evitando el uso de zonas cableadas.

Zona Sabotaje 24hs:

Son de utilidad para sistemas de anti-desarme de sensores o sirenas.

Zona Pánico 24hs:

Se llama pánico al hecho de hacer sonar la alarma manualmente. En algunas circunstancias esta función puede ser de suma utilidad, por ejemplo si estamos dentro de un lugar y sabemos de la presencia de un extraño en nuestro patio, jardín, etc., podremos hacer sonar la alarma antes de que ingrese al lugar donde nos encontramos.

Se puede usar una zona de este tipo para tal fin, por ejemplo, con pulsadores cableados.

Este tipo de zona se reporta por comunicador o llamador según lo programado.

Nota: Esta función puede ser activada desde el teclado del sistema o a control remoto, evitando el uso de zonas.

Zona Gas 24hs.

Simplemente instalando sensores de gas, el sistema puede ser usado para detectar pérdidas de gas. Estas zonas no dan alarma sonora (según normas vigentes) y se reportan por comunicador o llamador telefónico.

Zona Genérica Silenciosa.

Es una zona silenciosa, no suena la alarma y se puede usar para reportar eventos varios de cualquier tipo.

Este tipo de zona se reporta por comunicador o llamador según lo programado.

Zona Genérica Silenciosa 24hs.

Ídem anterior pero 24Hrs.

Si se reingresa como debe ser, pasando por una zona demorada, este tipo de zona acompaña a la zona demorada, o sea no da alarma instantánea. En cambio si se reingresara en forma indebida, o sea sin pasar por una zona demorada este tipo de zona daría alarma instantánea. Par darle utilidad a este tipo de zona, ubicar por ejemplo un detector infrarrojo conectado a una zona interior en el área donde se ubica el teclado y un sensor magnético en la puerta de entrada, conectado a una zona tipo demorada y de este modo si se ingresa por la puerta tendremos la demora necesaria y si alguien ingresara por otro lugar, por ejemplo una ventana, se disparará una alarma instantánea.

Este tipo de zona se reporta por comunicador o llamador según lo programado.

Zonas Interiores Presente / Ausente:

Este tipo de zona tiene un comportamiento similar al tipo interior, pero además tiene una función especial, auto exclusión automática. La exclusión de una zona significa dejarla fuera de servicio mientras otras zonas estén en servicio, vale decir, activar la alarma con ciertas zonas desactivadas.

Esta función es de suma utilidad para poder permanecer en el lugar con la alarma “perimetral” y también con la alarma en ciertas áreas, a las que no es necesario acceder, como por ejemplo el garage, etc. y a su vez dejar áreas sin alarma, por ejemplo, dormitorios, cocina, baños, etc. En modo “presente” se puede permanecer en el lugar con alarma. La exclusión automática funciona a través de una zona demorada, si se activa la alarma y no se pasa por una zona demorada, por ejemplo la puerta de calle, el sistema asume que el usuario no dejó el lugar y se auto excluyen las zonas “interior presente / ausente”, por el contrario si el usuario activa la alarma y abandona el lugar las zonas “interior presente / ausente” entran en servicio.

Este tipo de zona se reporta por comunicador o llamador según lo programado.

Si se usa control remoto se debe elegir según que botón se aprieta “presente o ausente”.

Zonas Demoradas Presente / Ausente:

Se comportan igual que las zonas demoradas, salvo que se auto excluyen automáticamente de la misma manera que la zona “interior presente / Ausente”.

Zonas robo 24hs (sonora):

Este tipo de zona, como su nombre lo indica, está siempre activada, esté o no activado el resto del sistema. Se utilizan para zonas que nunca deben ser violadas u ocupadas. Dan alarma sonora y se reportan por comunicador o llamador telefónico, según lo programado.

Zonas de Incendio 24hs::

Simplemente instalando sensores de humo u otro tipo de sensores para este fin, el sistema puede ser usado para detectar incendios. Estas zonas dan alarma intermitente (según normas vigentes) y se reportan por comunicador o llamador telefónico según lo programado.

Nota: Esta función puede ser activada desde el teclado del sistema o a control remoto, evitando el uso de zonas.

Nota: Si se produce un disparo de alarma, se puede detener la sirena desde otra partición, pero NO desactivar otra partición. Una partición solo puede ser desactivada desde el teclado correspondiente y con el código correspondiente (Tanto con los códigos de teclado como con los controles remotos) .

Cuando el teclado se apaga se enciende un LED piloto que indica que el teclado está en espera (Stand-by), pero si el panel está ocupado con otro teclado ese LED auxiliar destella indicando sistema ocupado. Cada zona puede ser asignada a una o mas particiones. En caso de estar asignada a más de una partición, al dispararse o reponerse una zona reportarán el evento todas las particiones que la tengan asignada y que corresponda el disparo, es decir si es 24 horas responderán todas, y sino, solo las que estén armadas.

Si una partición no tiene teclados asignados igualmente se la puede controlar eventualmente por controles remotos o por armado automático.

Los "beeps" son comunes a todas las particiones, se producen al armar o desarmar cualquier partición y salen por la alarma común o por el PGM programado.

NOTAS:

Cambio automático de la potencia de las sirenas. Cuando el sistema está activado en modo “presente” (usuario en el lugar) la potencia de las sirenas puede ser reducida, como una solución para tener la protección exterior activada y no generar un sobresalto indeseado en caso de alarma, por ejemplo cuando dormimos. O en cambio que en modo “presente” solo suenen las sirenas externas y no las internas, en modo “ausente” suenan internas y externas.

TIPOS DE ZONAS:

El estado de las zonas puede visualizarse directamente en los LEDs del teclado.

Zonas Demoradas:

Las zonas demoradas son aquellas que se utilizan para entrar y salir del lugar con alarma, principalmente cuando se usa teclado del lado interior.

Este tipo de zona se reporta por comunicador o llamador telefónico según lo programado.

Nota: Con el uso del control remoto se puede eliminar el uso de zonas demoradas.

Demora de Salida:

Al activar o desactivar el sistema se inicia un tiempo de salida según lo programado (de cero hasta 255 segundos). Durante este tiempo, las zonas no ejercen ninguna acción, para poder pasar por ellas al abandonar el lugar.

Al expirar el tiempo de salida, si alguna zona sigue abierta, se genera un evento de alarma.

Nota: Ver funcionamiento de zonas tipo “interior” y “presente/Ausente”, ya que tienen relación con las zonas demoradas.

Demora de Entrada:

Con el sistema activado normalmente, al pasar por una zona demorada se dispara un temporizador de entrada según

lo programado (de cero hasta 255 segundos), al expirar este tiempo de entrada se genera un evento de alarma. Si por el contrario el sistema es desactivado antes de que pase el tiempo de entrada, no se llegará a un evento de alarma.

Nota: Con ciertas funciones como [*] [9] o activando con un control remoto se puede hacer que las zonas demoradas queden con tiempo de ingreso cero, o sea instantáneas.

Cuando las zonas demoradas quedan sin tiempo de entrada el LED de armado “ARM” enciende intermitente en lugar de encender fijo.

Zonas Instantáneas:

Este tipo de zona se utiliza para perímetros, es decir, zonas que estén fuera del área de circulación de personas, como ventanas o sensores exteriores.

Como su nombre lo indica es de acción instantánea, o sea, se dispara inmediatamente.

Este tipo de zona se reporta por comunicador o llamador telefónico según lo programado.

Zonas Interiores:

Como su nombre lo indica, se utiliza en interiores. Al activar la alarma, este tipo de zona, no entra en servicio hasta que no pasa el tiempo de salida, permitiendo así pasar por delante de los sensores para salir.

* **ACTIVACIÓN HORARIA AUTOMATICA:**

Reloj en tiempo real. Dos relojes “tipo de vidriera” con cuatro periodos diarios para simulación de presencia, etc.

* **TECLADO:**

Con funciones de asalto, pánico, médica, fuego y mucho más.

* **CONTROL REMOTO:**

Con múltiples funciones, desactivar desde afuera, eliminando los tiempos de entrada. Manejar el sistema desde el escritorio o la cama en situaciones de asalto, pánico, emergencias médicas, incendio, etc. Como así, abrir el portón eléctrico y mucho más.

* **LLAMADOR TELEFONICO:**

El llamador telefónico comunica a teléfonos particulares regulares, de línea o celulares, los eventos del sistema. Que pueden ser alarma, asalto, pánico, emergencia médica, activación / desactivación, fuego, falta de luz, batería baja, sabotaje de sirenas, etc. Los eventos se pueden reportar por separado hasta por 8 canales. Puede reportar por que zona se produjo una alarma, lo cual indica de antemano por donde se intentó ingresar al lugar protegido, por ejemplo barrera delantera, zonas interiores, barrera trasera, fondo, etc. Los canales pueden emitir tonos o “beeps”, o mensajes de voz digitalizada (opcional) y llamar hasta un máximo de 16 números telefónicos.

* **CONTROLADOR TELEFONICO, DTMF.**

Maneje su alarma desde un teléfono de línea o celular.
Comandos: Activar, desactivar, Pánico, Encender artefactos, etc.
Consultas: Activado /Desactivado, Memoria,
Grabado y escucha de mensajes en el llamador telefónico.

* **MONITOREO:**

Comunicador con protocolo Contact ID y formatos de pulsos para conectarse a cualquier estación de monitoreo.

* **SENSORES INALAMBRICOS:**

Para evitar cableados.

* **FUNCIONES ESPECIALES PRESENTE / AUSENTE:**

Auto exclusión automática. La exclusión de una zona significa que queda fuera de servicio mientras otras zonas lo están. Esta función es de suma utilidad para poder permanecer en El lugar con la alarma “perimetral” activada, como por ejemplo, puertas, ventanas, barreras exteriores, el garage, etc.

SISTEMA DE SEGURIDAD DOMICILIARIO

TAUSEND

CR800/16CDP

PARTICIONABLE

(Hasta en 4)

COMUNICADOR DE MONITOREO

Protocolo Contact ID y Formatos de Pulsos. Uploading-Downloading

LLAMADOR TELEFONICO

Discador para 16 Teléfonos, 8 Canales por Tonos o **Módulo de Voz.

CONTROLADOR TELEFONICO, DTMF

Maneje su alarma desde un teléfono de línea o celular, comandos, consultas, grabado y escucha de mensajes en el llamador telefónico.

TECLADO CON TECLAS LUMINOSAS Y TAPA

Con funciones de Asalto, Pánico, Médica y Fuego.

Disponible con 8 o 16 zonas.

INALÁMBRICO TOTAL (Opcional)

Controles remotos multifunciones. Se eliminan los tiempos de entrada. Situaciones de asalto, pánico, emergencias médicas, incendio, abrir el portón eléctrico y mucho más. Infrarrojos y magnéticos inalámbricos, transmisores de 4 zonas con cargador para cercos perimetrales, etc, disponibles.

NUMERO DE SERIE:..... FECHA DE COMPRA:.....

MODELO:.....

PROPIETARIO:.....

DOMICILIO:.....

AGENTE DE VENTA:.....

FIRMA Y SELLO:.....

Fabrica y garantiza PREVENTION Argentina
